

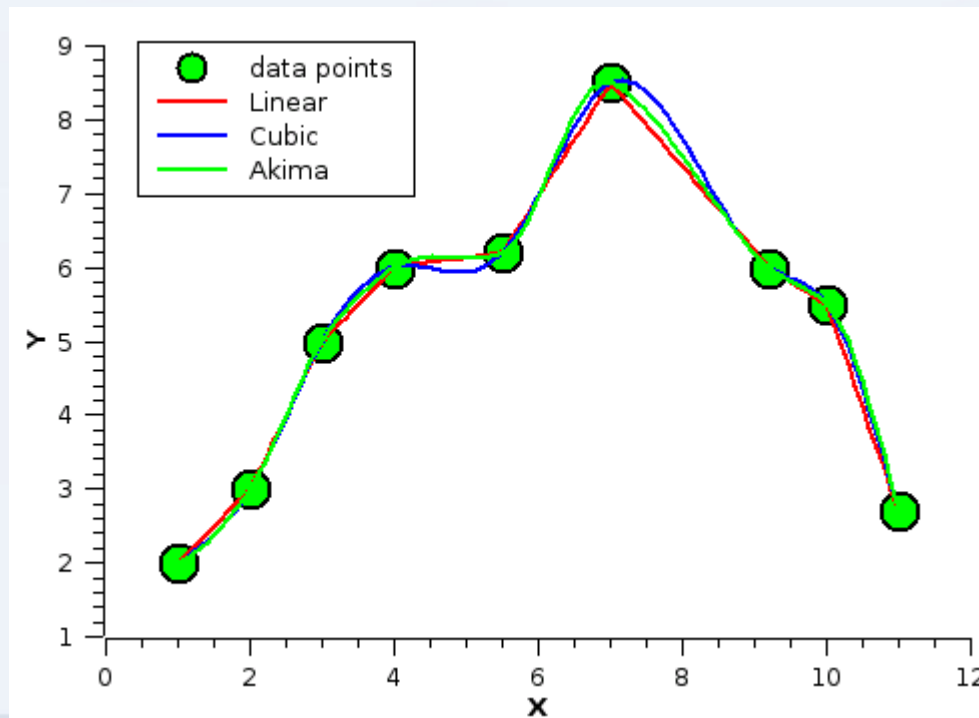
Capítulo IV:

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

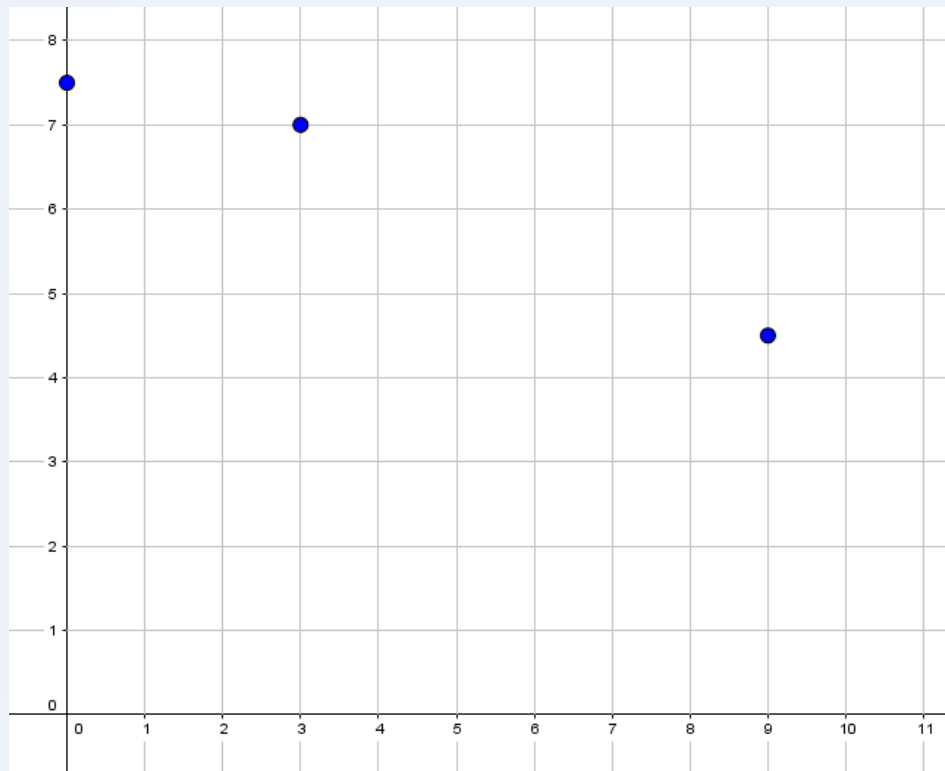
En la vida real, los datos obtenidos en algún experimento o un estudio estadístico pueden analizarse como un conjunto de puntos que nos describen un fenómeno. Existe una gran cantidad de métodos para convertir dichos puntos en una función matemática. Con dicha función pueden realizarse pronósticos para la toma de decisiones.



Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

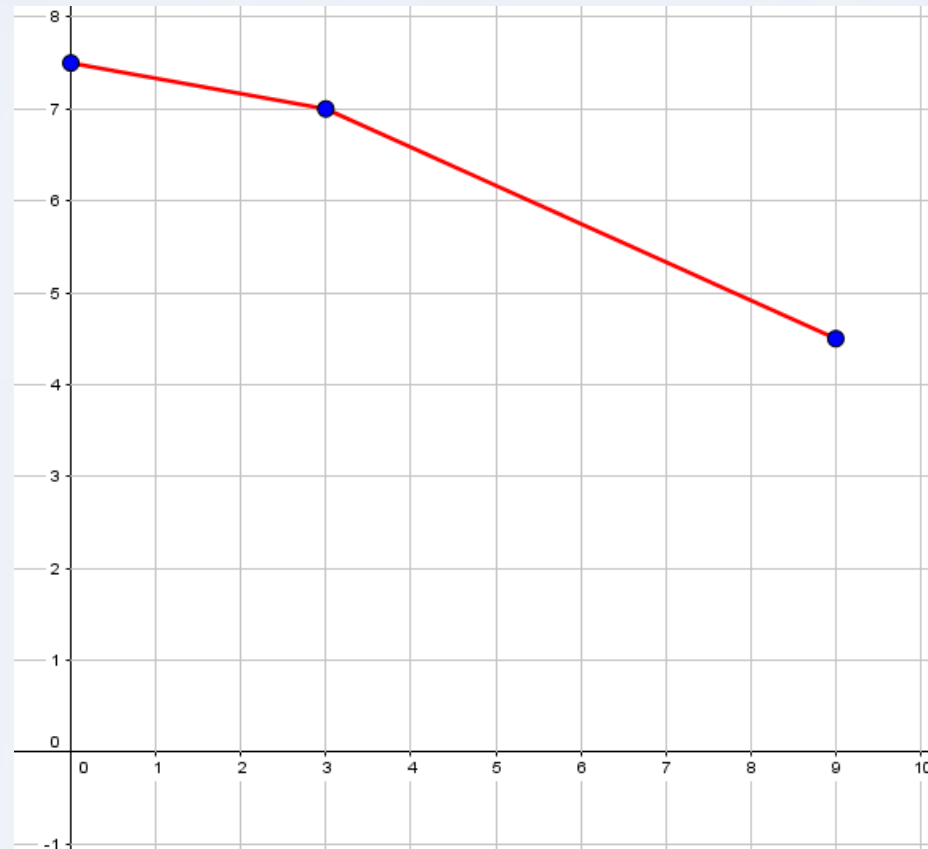
Ejemplo: Un experimento arrojo los siguientes datos: $(0, 7.5)$, $(3, 7)$, $(9, 4.5)$ La gráfica con esos datos es:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

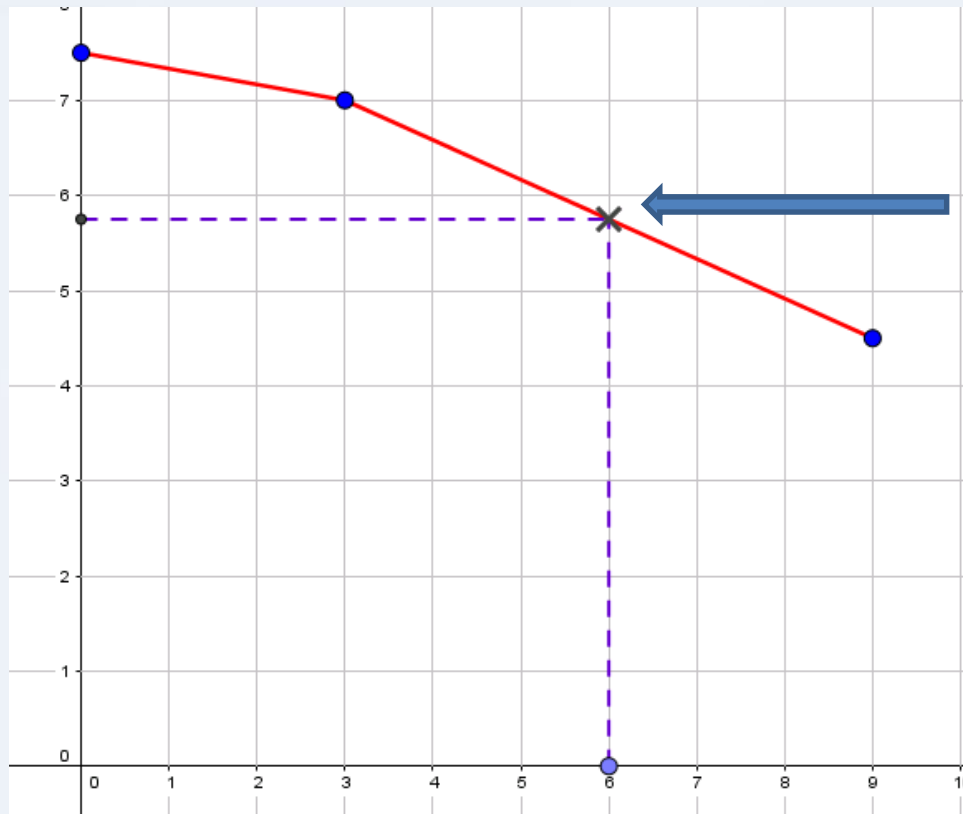
Si uniéramos los puntos con rectas tendríamos lo siguiente:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

Si quisiéramos conocer la ordenada cuando la abscisa vale 6 podríamos obtener un valor aproximado con base en la gráfica de 5.8 unidades:



Se interpola un dato con base en los resultados conocidos

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

Si quisiéramos conocer no solo uno, sino todos los puntos de la curva que se originó del experimento, debemos recurrir a un método matemático.

Partiendo que tenemos 3 puntos podemos obtener como máximo un polinomio de grado 2 (número de datos menos 1)

Su ecuación tendría la siguiente estructura:

$$p(x) = a_0x^0 + a_1x^1 + a_2x^2$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

Evaluando el polinomio para los 3 puntos proporcionados, nos queda un sistema de 3x3 que se puede volver en uno de 2x2:

$$p(0) = a_0(0)^0 + a_1(0)^1 + a_2(0)^2 = 7.5$$

$$p(3) = a_0(3)^0 + a_1(3)^1 + a_2(3)^2 = 7$$

$$p(9) = a_0(9)^0 + a_1(9)^1 + a_2(9)^2 = 4.5$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 9 & 27 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5 \\ 7 \\ 4.5 \end{bmatrix}$$

$$a_0 = 7.5$$

$$a_1 = -0.0833$$

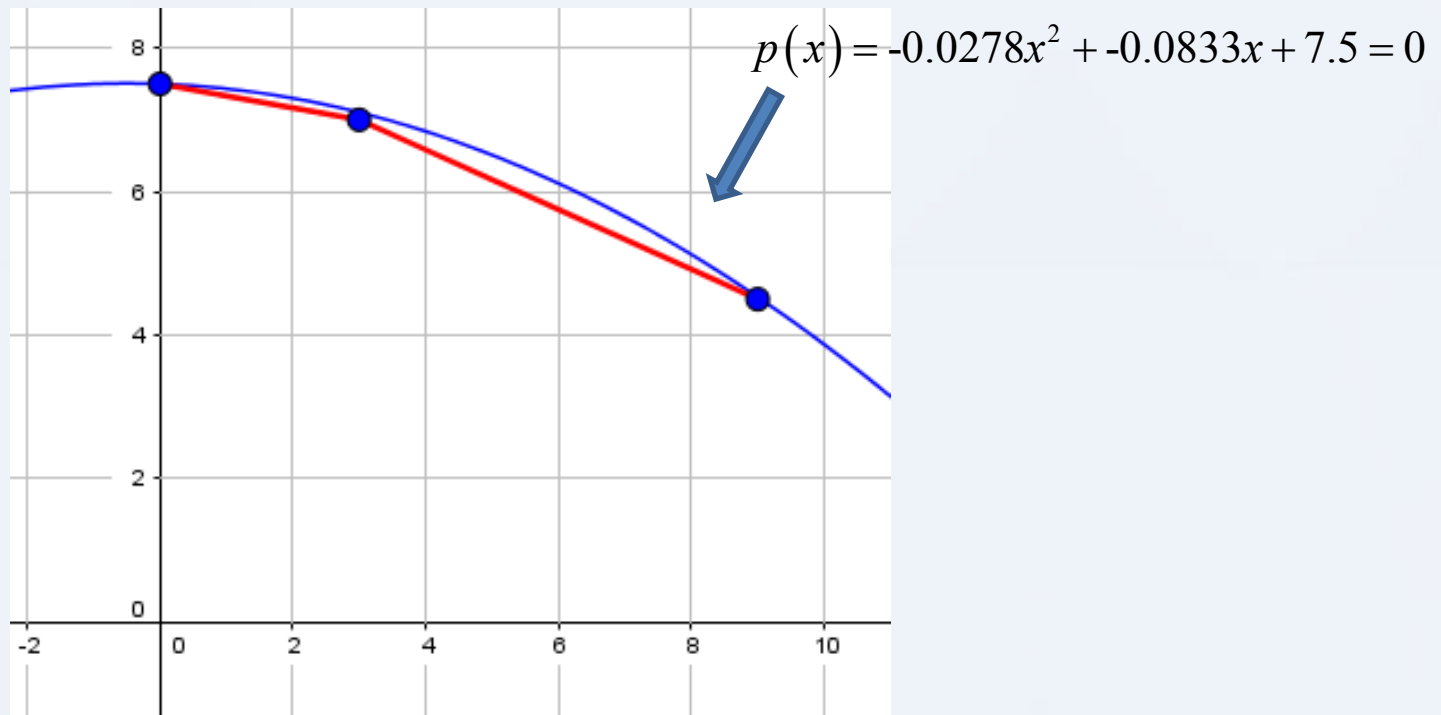
$$a_2 = -0.0278$$

$$p(x) = -0.0278x^2 + -0.0833x + 7.5 = 0$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por sistema de ecuaciones

Si graficáramos esa curva y la superpusiéramos sobre la gráfica de los puntos proporcionados tendríamos:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de Lagrange

Si se tiene una gran cantidad de puntos proporcionados la solución de sistemas de $n \times n$ es algo complicada y requiere de más potencia de cálculo. Analizando este problema LaGrange propuso un método para interpolar datos.

Analizando el problema con el método de LaGrange:

$$\begin{array}{ccc} (0, 7.5) & (3, 7) & (9, 4.5) \\ \uparrow \quad \uparrow & \uparrow \quad \uparrow & \uparrow \quad \uparrow \\ x_0 \quad y_0 & x_1 \quad y_1 & x_2 \quad y_2 \end{array}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de Lagrange

El polinomio de LaGrange se define como:

$$p(x) = y_0 \ell_0 + y_1 \ell_1 + \dots + y_n \ell_n$$

en donde ℓ_i es el polinomio de la siguiente forma:

$$\ell_i = \prod_{j=0, j \neq i}^{j=n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de Lagrange

Calculando las L_i :

$$L_0 = \left(\frac{x - x_1}{x_0 - x_1} \right) \left(\frac{x - x_2}{x_0 - x_2} \right) = \left(\frac{x - 3}{0 - 3} \right) \left(\frac{x - 9}{0 - 9} \right) = \frac{(x - 3)(x - 9)}{27}$$

$$L_1 = \left(\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} \right) \left(\frac{x - x_2}{x_1 - x_2} \right) = \left(\frac{x - 0}{3 - 0} \right) \left(\frac{x - 9}{3 - 9} \right) = \frac{(x - 0)(x - 9)}{-18}$$

$$L_2 = \left(\frac{x - x_0}{x_2 - x_0} \right) \left(\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \right) = \left(\frac{x - 0}{9 - 0} \right) \left(\frac{x - 3}{9 - 3} \right) = \frac{(x - 0)(x - 3)}{54}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de LaGrange

Sustituyendo en la ecuación general de LaGrange

$$p(x) = y_0 \ell \quad \ell \quad \dots \quad \ell \quad \ell$$

$k=0$



$$p(x) = (7.5) \frac{(x-3)(x-9)}{27} + (7) \frac{(x-0)(x-9)}{-18} + (4.5) \frac{(x-0)(x-3)}{54}$$

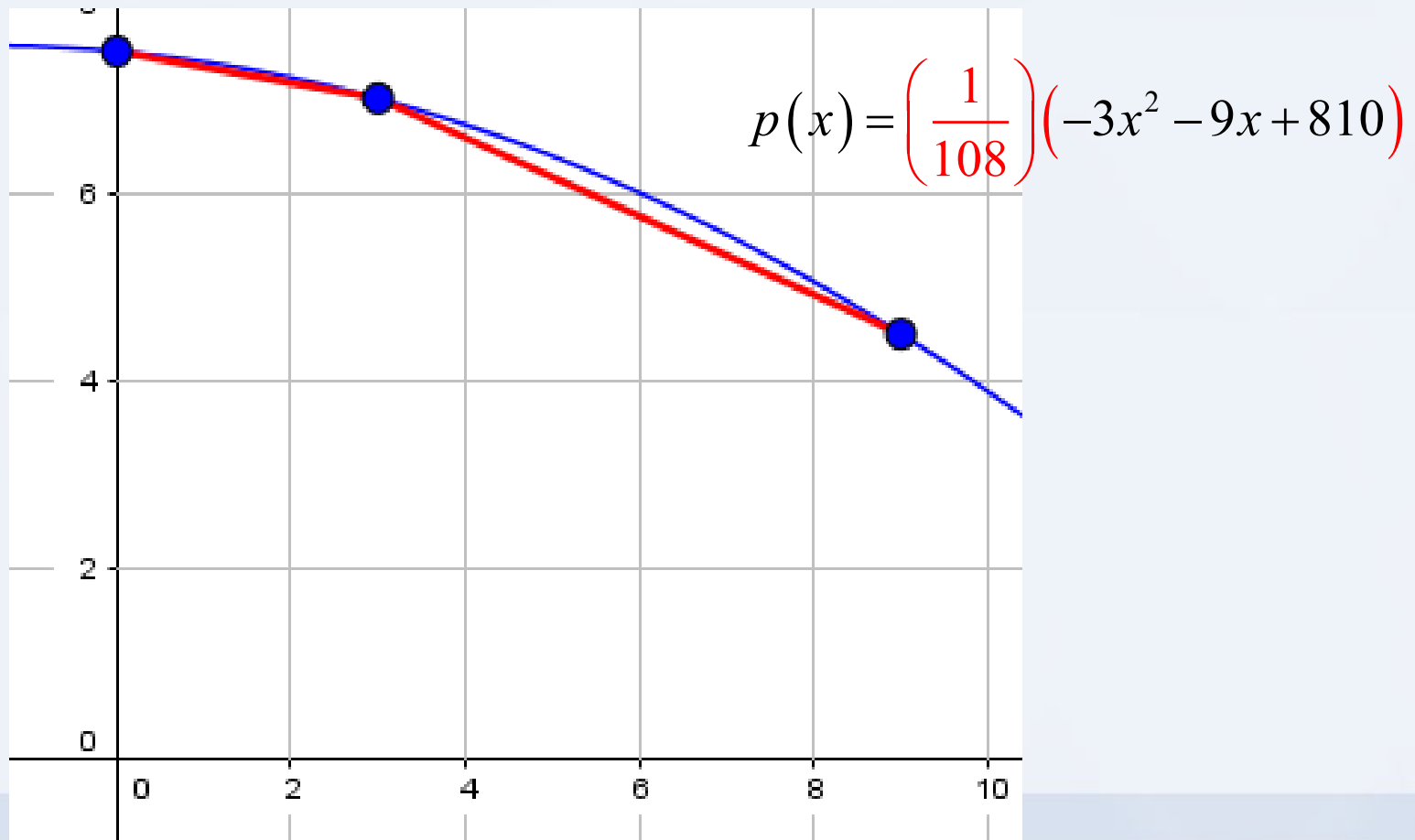


$$p(x) = \left(\frac{1}{108} \right) (-3x^2 - 9x + 810)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de LaGrange

Graficando



Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de LaGrange

Comparando ecuaciones:

Por sistema de ecuaciones

$$p(x) = -0.0278x^2 + -0.0833x + 7.5 = 0$$

Por LaGrange

$$p(x) = \left(\frac{1}{108}\right)(-3x^2 - 9x + 810)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables por Polinomio de LaGrange

Obtener la ordenada cuando la abscisa vale 6

$$p(x) = \left(\frac{1}{108} \right) \left(-3(6)^2 - 9(6) + 810 \right)$$

$$p(x) = \left(\frac{1}{108} \right) (-108 - 54 + 810) = \frac{648}{108} = 6$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Interpolación con incrementos variables (Polinomio de LaGrange)

Tarea obtener la curva interpolada con base en los siguientes datos y calcular las ordenadas si $x=1$, $x=2$ $x=0.6$ $x=1.6$:

x	y
0.25	11.997
0.5	9.844
0.75	5.64
1.25	-5.827
1.50	-9.844
1.75	-9.185

Interpolación, derivación e integración numéricas

Análisis de diferencias para polinomios interpolantes

Par análisis de puntos equidistantes (escala constante) :

- ❖ Progresivas
- ❖ Regresivas
- ❖ Centrales

Par análisis de puntos con separaciones o escalas variables :

- ❖ Divididas

Interpolación, derivación e integración numéricas

Diferencia progresiva, regresiva y central con separación constante

Diferencia progresiva:

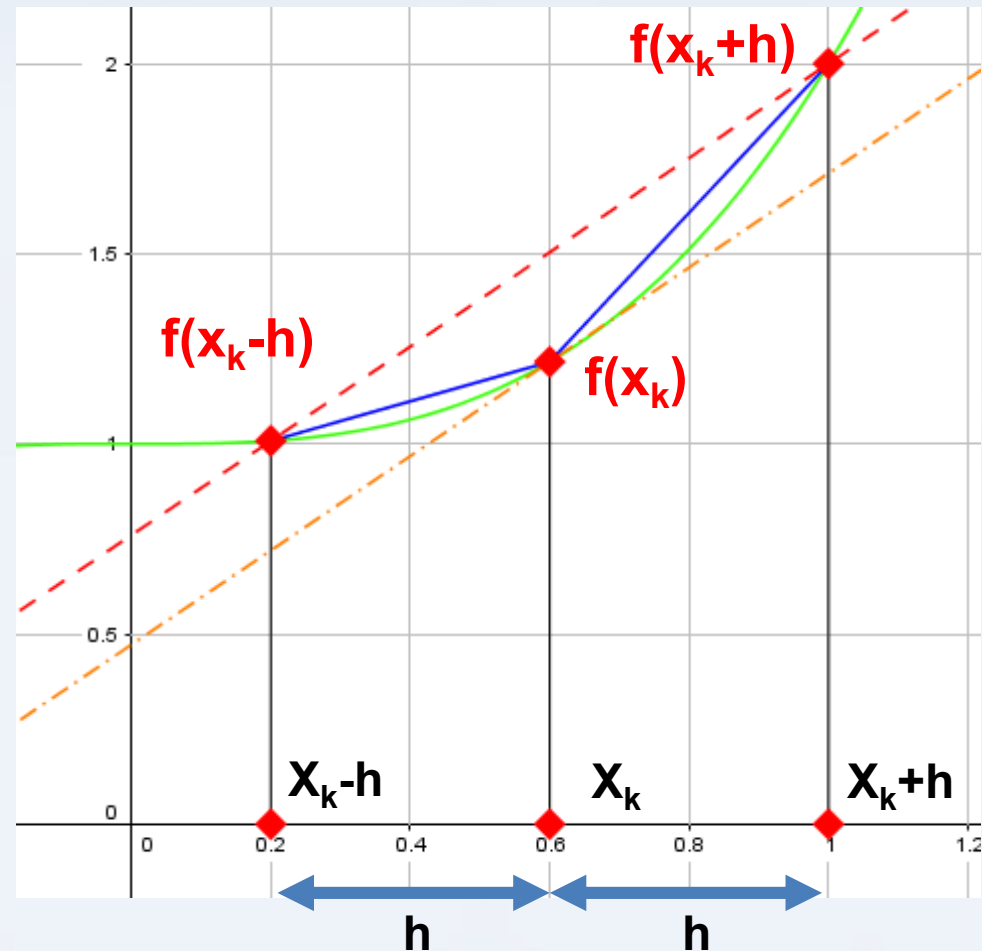
$$\Delta x_k = f(x_k + h) - f(x_k) = y_{k+1} - y_k$$

Diferencia regresiva:

$$\nabla x_k = f(x_k) - f(x_k + h) = y_k - y_{k+1}$$

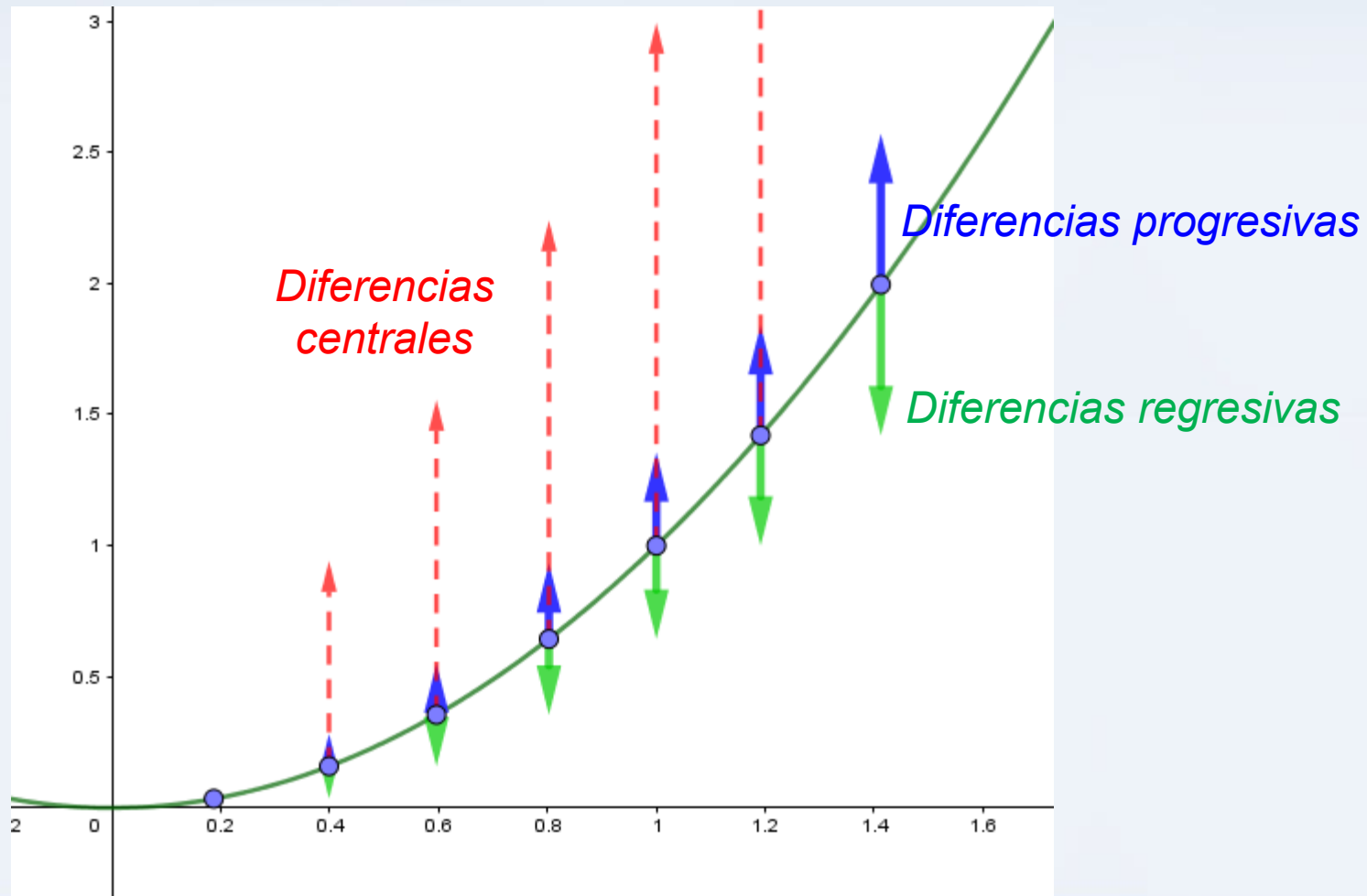
Diferencia central:

$$\delta x_k = \frac{f(x_k + h) - f(x_k - h)}{2h} = \frac{y_{k+1} - y_{k-1}}{2h}$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Tablas de diferencias finitas progresivas con separación constante

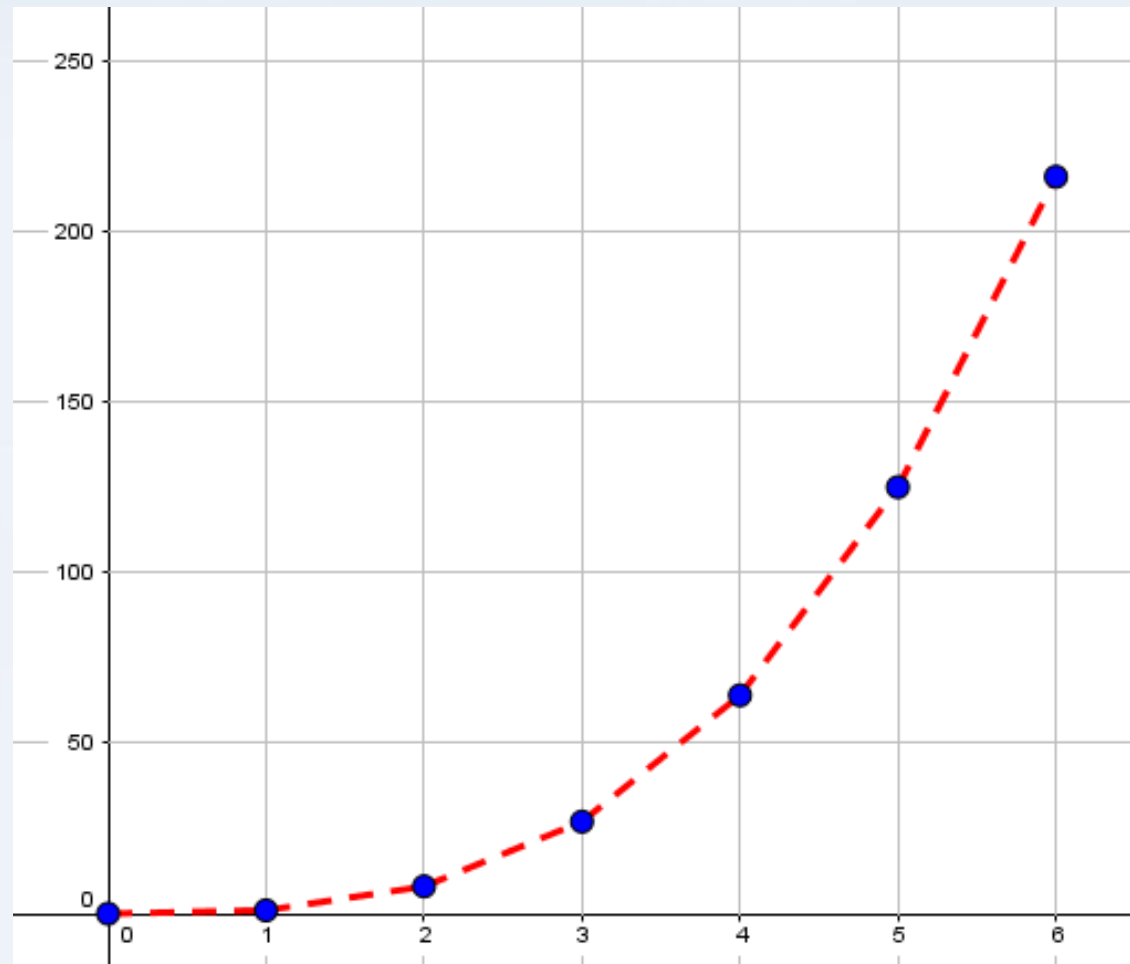


Interpolación, derivación e integración numéricas

Tablas de diferencias finitas progresivas con separación constante

Ejemplo:

k	X_k	Y_k
0	0	0
1	1	1
2	2	8
3	3	27
4	4	64
5	5	125
6	6	216



Interpolación, derivación e integración numéricas

Tablas de diferencias finitas progresivas con separación constante

Ejemplo:

X_k	Y_k	$\Delta^1 Y_k$	$\Delta^2 Y_k$	$\Delta^3 Y_k$	$\Delta^4 Y_k$	$\Delta^5 Y_k$	$\Delta^6 Y_k$
0	0						
1	1	1					
2	8	7	6				
3	27	19	12	6			
4	64	37	18	6	0		
5	125	61	24	6	0	0	
6	216	91	30	6	0	0	0

$$\Delta^1 Y_K = Y_{K+1} - Y_K$$

$$\Delta^2 Y_K = \Delta^1 Y_{K+1} - \Delta^1 Y_K$$

$$\Delta^3 Y_K = \Delta^2 Y_{K+1} - \Delta^2 Y_K$$

$$\Delta^N Y_K = \Delta^{N-1} Y_{K+1} - \Delta^{N-1} Y_K$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Tablas de diferencias finitas progresivas con separación constante

Diferencias progresivas (por partes):

```
function D=DIFP(datos)
    n=size(datos,1); x=datos(:,1); y=datos(:,2);
    D(:,1)=y(2:end);
    for i=1:n-1
        D(i,2)=y(i+1)-y(i);
    end
end
```

Se ejecuta con la siguiente instrucción en la ventana de comandos:

```
datos=DIFP(datos)
```

Interpolación, derivación e integración numéricas

Tabla de diferencias hacia atrás o regresivas con separación constante

X_k	Y_k	$\nabla^1 Y_k$	$\nabla^2 Y_k$	$\nabla^3 Y_k$	$\nabla^4 Y_k$	$\nabla^5 Y_k$	$\nabla^6 Y_k$
0	0	-1	6	-6	0	0	0
1	1	-7	12	-6	0	0	
2	8	-19	18	-6	0		
3	27	-37	24	-6			
4	64	-61	30				
5	125	-91					
6	216						

$$\nabla^1 Y_K = Y_K - Y_{K-1}$$

$$\nabla^2 Y_K = \nabla^1 Y_K - \nabla^1 Y_{K-1}$$

$$\nabla^3 Y_K = \nabla^2 Y_K - \nabla^2 Y_{K-1}$$

$$\nabla^N Y_K = \nabla^{N-1} Y_K - \nabla^{N-1} Y_{K-1}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Tabla de diferencias centrales con separación constante

(se utilizan en el método de Stirling que no se analizará en clase)

X_k	Y_k	δY_k	$\delta^2 Y_k$	$\delta^3 Y_k$	$\delta^4 Y_k$	$\delta^5 Y_k$	$\delta^6 Y_k$
0	0						
1	1	4					
2	8	13	12				
3	27	28	18	6			
4	64	49	24				
5	125	76					
6	216						

$$\delta^1 Y_1 = \frac{Y_2 - Y_0}{2h} = \frac{8 - 0}{2(1)} = 4$$

$$\delta^1 Y_2 = \frac{Y_3 - Y_1}{2h} = \frac{27 - 1}{2(1)} = 13$$

$$\delta^2 Y_2 = \frac{\delta^1 Y_3 - \delta^1 Y_1}{2h} = \frac{28 - 4}{2(1)} = 12$$

$$\delta^N Y_K = \frac{\delta^{N-1} Y_{K+1} - \delta^{N-1} Y_{K-1}}{2h} = \frac{49 - 13}{2(1)} = 18$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Tabla de diferencias divididas hacia adelante con separación variable

Las diferencias se calculan de manera recurrente:

$$F^N [x_K] = \frac{F^{N-1} [x_{K+1}] - F^{N-1} [x_K]}{x_{N+K} - x_K}$$



$$F^2 [x_1] = \frac{F^1 [x_2] - F^1 [x_1]}{x_3 - x_1}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Tabla de diferencias divididas hacia adelante con separación variable

Para el caso de que la separación entre elementos sea variable, las diferencias se calculan de manera recurrente de la siguiente forma:

K	x_K	$F^0[x_K]$	$F^1[x_K]$	$F^2[x_K]$	$F^3[x_K]$
0	0	0			
1	1	1	$(1-0)/(1-0)=1$		
2	3	9	$(9-1)/(3-1)=4$	$(4-1)/(3-0)=1$	
3	4	16	$(16-9)/(4-3)=7$	$(7-4)/(4-1)=1$	$(1-1)/(4-0)=0$



K	x_K	$F^0[x_K]$	$F^1[x_K]$	$F^2[x_K]$	$F^3[x_K]$
0	0	$F^0[x_0]$			
1	1	$F^0[x_1]$	$F^1[x_0]$		
2	3	$F^0[x_2]$	$F^1[x_1]$	$F^2[x_0]$	
3	4	$F^0[x_3]$	$F^1[x_2]$	$F^2[x_1]$	$F^3[x_0]$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Trayectorias en los diagramas diferencias para polinomios interpolantes

A continuación se muestra una tabla con las trayectorias de varios métodos de interpolación:

Newton-Gregory progresivo => Diagonalmente hacia abajo

Newton-Gregory regresivo => Diagonalmente hacia arriba

Gauss progresivo => En zig-zag y el primer paso hacia abajo

Gauss regresivo => En zig-zag y el primer paso hacia arriba

Stirling => Horizontal comenzando en Y_0

Bessel => Horizontal comenzando entre Y_0 y Y_1

Newton con escala variable => Diferencias divididas

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas progresivas

Este método es llamado Interpolación de Newton-Gregory progresivo

$$P_n(x) = f_0 + s\Delta^1 f_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta^2 f_0 + \frac{s(s-1)(s-2)}{3!} \Delta^3 f_0 + \dots + \frac{s(s-1)\dots(s-n+1)}{n!} \Delta^n f_0$$

$$P_n(x) = f_0 + \sum_{i=1}^n \binom{s}{i} \Delta^i f_0 \qquad s = \frac{x - x_0}{h} = \frac{x_{\text{punto_interés}} - x_{\text{punto_apoyo}}}{\text{Espaciamiento_datos}}$$

Donde:

n : grado del polinomio a usar,

f_0 : ordenada (y) del punto de apoyo para el cálculo (normalmente el punto más cercano al punto de interés),

s : variable auxiliar,

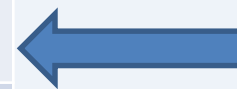
i : índice de la sumatoria

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas progresivas

Para determinar el grado máximo del polinomio dependerá de dos factores: Que las diferencias *ya no se puedan calcular*, o que sus valores en toda la columna *tiendan a cero*.

x_k	$f(x_k)$	Δf_k	$\Delta^2 f_k$	$\Delta^3 f_k$	$\Delta^4 f_k$	$\Delta^5 f_k$	$\Delta^6 f_k$
0	0						
1	1	1					
2	8	7	6				
3	27	19	12	6			
4	64	37	18	6	0		
5	125	61	24	6	0	0	
6	216	91	30	6	0	0	0



Para este ejemplo el grado es 3.

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas progresivas

Ejemplo: Para esta tabla el grado podría ser desde 1 o para darle más precisión podríamos llegar a un máximo grado 6.

x_k	$f(x_k)$	Δf_k	$\Delta^2 f_k$	$\Delta^3 f_k$	$\Delta^4 f_k$	$\Delta^5 f_k$	$\Delta^6 f_k$
1	1						
1.01	1.005	0.005					
1.02	1.01	0.005	0				
1.03	1.0149	0.0049	-0.0001	0.0001			
1.04	1.0198	0.0049	0	0.0001	0.0002		
1.05	1.0247	0.0049	0	0	-0.0001	-0.003	
1.06	1.0296	0.0049	0	0	0	0.001	0.004

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas progresivas

¿Qué diferenciales tenemos que tomar en cuenta?

$x_0 = 1$

$x = 1.5$ →

x_k	$f(x_k)$	Δf_k	$\Delta^2 f_k$	$\Delta^3 f_k$	$\Delta^4 f_k$	$\Delta^5 f_k$	$\Delta^6 f_k$
0	0						
1	1	1					
2	8	7	6				
3	27	19	12	6			
4	64	37	18	6	0		
5	125	61	24	6	0	0	
6	216	91	30	6	0	0	0

Dibujar las líneas que se muestran entre el punto de apoyo x_0 y el punto de interés x . Las diferencias que queden por encima serán las que se tomarán en cuenta en el análisis

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas progresivas

Aplicando el método se debe obtener un polinomio de grado 3 y luego evaluarlo en el punto de interés $x=1.5$

$$P_n(1.5) = f_0 + \frac{s}{1} \Delta f_0 + \frac{s(s-1)}{2} \Delta^2 f_0 + \frac{s(s-1)(s-2)}{6} \Delta^3 f_0$$

Sustituyendo valores:

$$s = \frac{x - x_0}{h} = \frac{1.5 - 1}{1} = 0.5$$

$$P_n(1.5) = 1 + \frac{0.5}{1}(7) + \frac{0.5(0.5-1)}{2}(12) + \frac{0.5(0.5-1)(0.5-2)}{6}(6)$$

$$P_n(1.5) = 3.375$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas regresivas

Para este caso la formula es casi la misma pero la única diferencia es en el cálculo de las diferencias y en la forma en que se obtienen.

$$P_n(x) = f_0 + s\nabla f_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \nabla^2 f_0 + \frac{s(s-1)(s-2)}{3!} \nabla^3 f_0 + \dots + \frac{s(s-1)\dots(s-n+1)}{n!} \nabla^n f_0$$

$$P_n(x) = f_0 + \sum_{i=1}^n \binom{s}{i} \nabla^i f_0$$

$$s = \frac{x - x_0}{h}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas regresivas

Por que utilizar este tipo de diferencias?. Por ejemplo si se buscará interpolar el punto $X=5.5$?

x_k	$f(x_k)$	Δf_k	$\Delta^2 f_k$	$\Delta^3 f_k$	$\Delta^4 f_k$	$\Delta^5 f_k$	$\Delta^6 f_k$
0	0						
1	1	1					
2	8	7	6				
3	27	19	12	6			
4	64	37	18	6	0		
5	125	61	24	6	0	0	
6	216	91	30	6	0	0	0

Si se utilizará el método anterior no habría datos para calcular

$x_0 = 5$
 $x = 5.5$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas regresivas

Pero si utilizáramos las diferencias hacia atrás las rectas de apoyo las pusiéramos al revés? Tendríamos lo siguiente:

x_k	$f(x_k)$	∇f_k	$\nabla^2 f_k$	$\nabla^3 f_k$	$\nabla^4 f_k$	$\nabla^5 f_k$	$\nabla^6 f_k$
0	0	-1	6	-6	0	0	0
1	1	-7	12	-6	0	0	
2	8	-19	18	-6	0		
3	27	-37	24	-6			
4	64	-61	30				
5	125	-91					
6	216						

Las diferencias que queden por debajo del punto de interés serán las que se tomarán en cuenta en el análisis

$x = 5.5$
 $x_0 = 6$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en diferencias finitas regresivas

Aplicando el método se debe obtener un polinomio de grado 3 y luego evaluarlo en el punto de interés $x=5.5$ y el punto de apoyo $x=6$.

$$P_n(5.5) = f_0 + \frac{s}{1} \nabla f_0 + \frac{s(s-1)}{2} \nabla^2 f_0 + \frac{s(s-1)(s-2)}{6} \nabla^3 f_0$$

$$s = \frac{x - x_0}{h} = \frac{5.5 - 6}{1} = -0.5$$

$$P_n(5.5) = 216 + \frac{-0.5}{1}(-91) + \frac{-0.5(-0.5-1)}{2}(30) + \frac{-0.5(-0.5-1)(-0.5-2)}{6}(-6)$$

$$P_n(5.5) = 160.75$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación basado en Diferencias Finitas Centrales
Polinomio de Stirling

$$P_{2m}(s) = f_0 + \frac{s}{1!} \frac{[\delta f_{-1/2} + \delta f_{+1/2}]}{2} + \frac{s^2}{2!} \delta^2 f_0 + \frac{s(s^2 - 1^2)}{3!} \frac{[\delta^3 f_{-1/2} + \delta^3 f_{+1/2}]}{2} +$$

$$\frac{s^2(s^2 - 1^2)}{4!} \delta^4 f_0 + \frac{s^2(s^2 - 1^2)(s^2 - 2^2)}{5!} \frac{[\delta^5 f_{-1/2} + \delta^5 f_{+1/2}]}{2} + \dots$$



$$P_{2n}(s) = f_0 + \binom{s}{1} \delta_{1/2} + \binom{s}{2} \delta_0^2 + \binom{s+1}{3} \delta_{1/2}^3 + \binom{s+1}{4} \delta_0^4 + \dots + \binom{s+n-1}{2n-1} \delta_{1/2}^{2n-1} + \binom{s+n-1}{2n} \delta_0^{2n}$$

$$P_{2n}(s) = f_0 + \sum_{i=1}^n \binom{s+i-1}{2i-1} \delta_{1/2}^{2i-1} + \binom{s+i-1}{2i} \delta_0^{2i} \quad s = \frac{x - x_0}{h}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

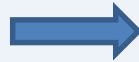
Este método se aplica para datos con separación variable y se basa en la tabla de diferencias divididas.

Ejemplo: Para los siguientes datos:

X	X_0	X_1	X_2	X_3
y	Y_0	Y_1	Y_2	Y_3

Con un nodo:

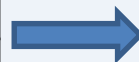
X	X_0
y	Y_0



$$P_0(x) = F^0[x_0] = Y_0$$

Con dos nodos:

X	X_0	X_1
y	Y_0	Y_1



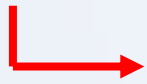
$$P_1(x) = P_0(x) + F^1[x_0](x - x_0)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Con tres nodos:

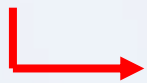
X	X_0	X_1	X_2
y	Y_0	Y_1	Y_2



$$P_2(x) = P_1(x) + F^2[x_0](x - x_0)(x - x_1)$$

Con cuatro nodos:

X	X_0	X_1	X_2	X_3
y	Y_0	Y_1	Y_2	Y_3



$$P_3(x) = P_2(x) + F^3[x_0](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Para un polinomio de grado n , la formula seria:

$$P_n(x) = F^0[x_0] + F^1[x_0](x - x_0) + F^2[x_0](x - x_0)(x - x_1) + \dots \\ \dots + F^n[x_0](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_{n-1})$$

K	x_k	$F^0[x_k]$	$F^1[x_k]$	$F^2[x_k]$	$F^3[x_k]$
0	0	$F^0[x_0]$			
1	1	$F^0[x_1]$	$F^1[x_0]$		
2	3	$F^0[x_2]$	$F^1[x_1]$	$F^2[x_0]$	
3	4	$F^0[x_3]$	$F^1[x_2]$	$F^2[x_1]$	$F^3[x_0]$

Grado 1

Grado 2

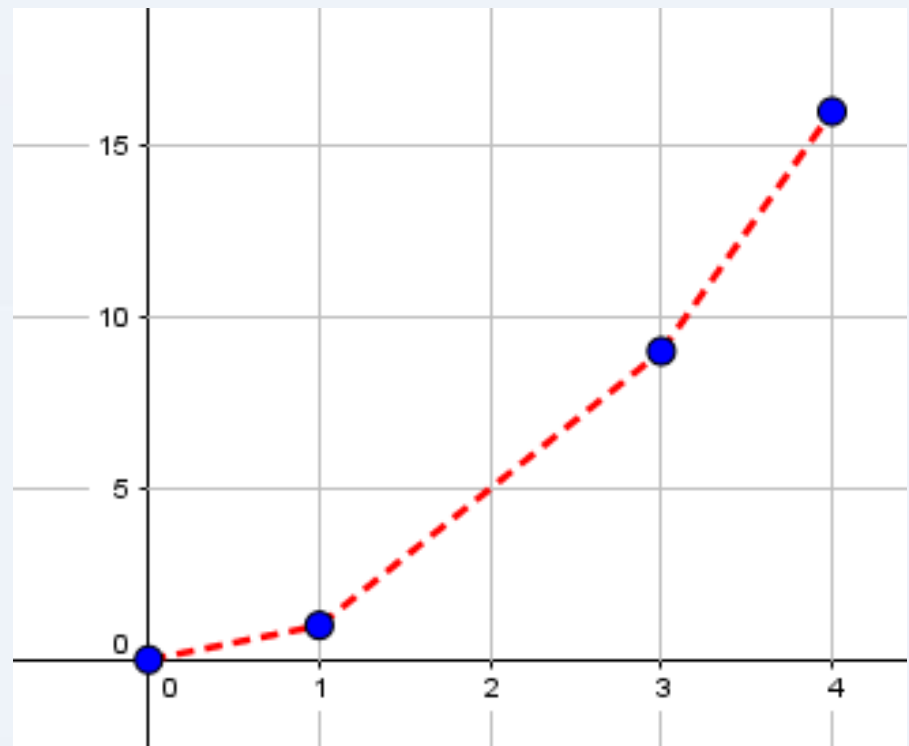
Grado 3

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Para los siguientes datos obtener el polinomio interpolador de Newton con escala variable:

x_i	$f(x_i)$
0	0
1	1
3	9
4	16



Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

La tabla de diferencias divididas:

K	x_k	$F^0[x_k]$	$F^1[x_k]$	$F^2[x_k]$
0	0			
1	1	1		
2	9	4	1	
3	16	7	1	0

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Con cuadro nodos:

X	X ₀	X ₁	X ₂	X ₃
y	Y ₀	Y ₁	Y ₂	Y ₃

$$P_n(x) = F^0[x_0] + F^1[x_0](x - x_0) + F^2[x_0](x - x_0)(x - x_1) + \\ + F^3[x_0](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$



$$P_n(x) = 0 + (1)(x - 0) + (1)(x - 0)(x - 1) + (0)(x - 0)(x - 1)(x - 3)$$



$$P_3(x) = x + (x)(x - 1) = x + x^2 - x = x^2$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Obtener el polinomio de sexto grado interpolante de Newton con escala variable para la función $y=\cos(x)$ en el intervalo de $x=[0,2]$ con separaciones de 0.25 unidades.

x_i	$f(x_i)$
0.0000	1.0000
0.2500	0.9689
0.5000	0.8776
0.7500	0.7317
1.0000	0.5403
1.2500	0.3153
1.5000	0.0707
1.7500	-0.1782
2.0000	-0.4161

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Tabla de diferencias divididas

K	X_K	$F^0[x_K]$	$F^1[x_K]$	$F^2[x_K]$	$F^3[x_K]$	$F^4[x_K]$	$F^5[x_K]$	$F^6[x_K]$	$F^7[x_K]$	$F^8[x_K]$
0	0.0000	1.0000								
1	0.2500	0.9689	-0.1244							
2	0.5000	0.8776	-0.3652	-0.4816						
3	0.7500	0.7317	-0.5836	-0.4368	0.0597					
4	1.0000	0.5403	-0.7656	-0.3640	0.0971	0.0373				
5	1.2500	0.3153	-0.9000	-0.2688	0.1269	0.0299	-0.0060			
6	1.5000	0.0707	-0.9784	-0.1568	0.1493	0.0224	-0.0060	0.0000		
7	1.7500	-0.1782	-0.9956	-0.0344	0.1632	0.0139	-0.0068	-0.0006	-0.0003	
8	2.0000	-0.4161	-0.9516	0.0880	0.1632	0.0000	-0.0111	-0.0028	-0.0013	-0.0005

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

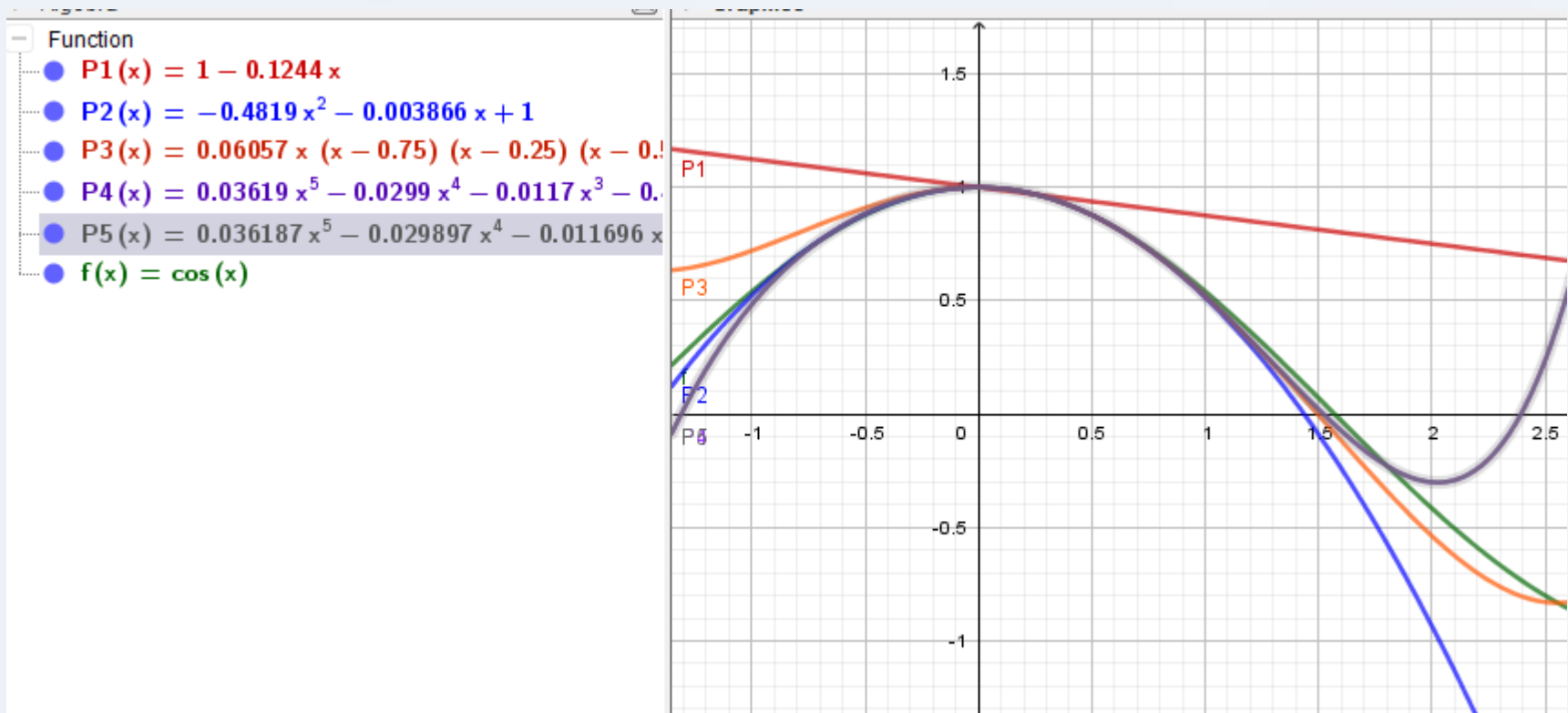
Calculando el polinomio

$$\begin{aligned} P_6(x) = & 1 \quad \leftarrow \text{Primer grado} \\ & + (-0.1244)(x - 0) \quad \leftarrow \text{Segundo grado} \\ & + (-0.4816)(x - .25)(x - 0) \quad \leftarrow \text{Tercer grado} \\ & + (0.597)(x - 0.5)(x - .25)(x - 0) \quad \leftarrow \text{Cuarto grado} \\ & + (0.03173)(x - 0.75)(x - 0.5)(x - .25)(x - 0) \quad \leftarrow \text{Quinto grado} \\ & + (-0.0060)(x - 1.00)(x - 0.75)(x - 0.5)(x - .25)(x - 0) \quad \leftarrow \text{Sexto grado} \end{aligned}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Polinomio de interpolación de Newton con escala variable

Polinomio Interpolantes

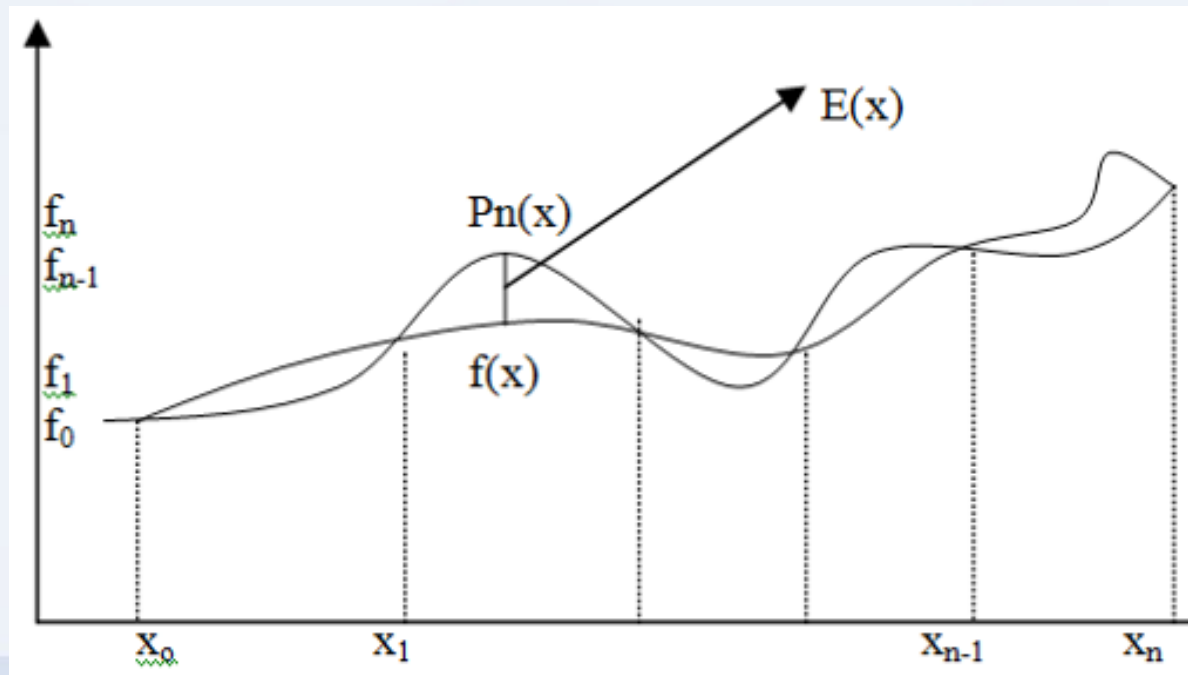


Interpolación, derivación e integración numéricas

Análisis del error

Si se conoce la función original, podemos calcular el error de la interpolación, el cual seria:

$$\text{error} = f(x) - P_n(x)$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Errores al calcular los polinomios interpolantes

Caso en el que se tengan solo dos puntos (interpolación Lineal)

Teorema: Sea $f(x)$ una función dos veces derivable en un abierto que contiene al intervalo (a, b) . Sea $P_1(x)$ el polinomio de interpolación lineal:

$$P_1(x) = \left(\frac{x-b}{a-b} \right) f(a) + \left(\frac{x-a}{b-a} \right) f(b)$$

Existe un punto en el que se presenta el error máximo $\xi \in [a, b]$ tal que:

$$\varepsilon(x) = f(x) - P_1(x) = \left(\frac{1}{2} \right) (x-a)(x-b) f''(\xi) \quad a < \xi < b$$

↑
Error en el punto x

↑
Error máximo en el intervalo $[a, b]$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Errores al calcular los polinomios interpolantes

Ejemplo: Sea la función $f(x)=x^3$ y los puntos $a=(1,1)$ y $b=(3,27)$. Obtener el polinomio interpolante con esos dos puntos y calcular el valor de épsilon en $x=2$ (punto medio).

$$P_1(x) = \left(\frac{x-3}{1-3} \right)(1) + \left(\frac{x-1}{3-1} \right)(27) = 13x - 12$$

$$f(x) = x^3$$

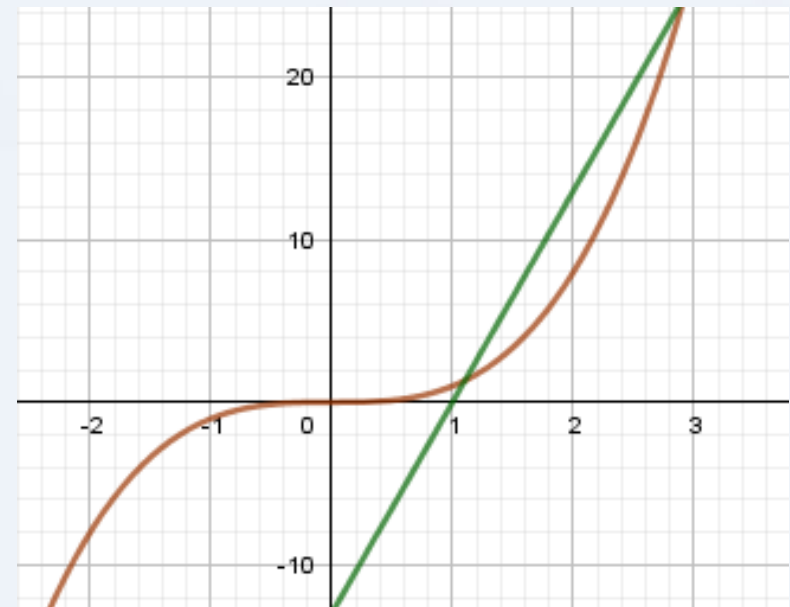
$$\varepsilon(x) = f(x) - P_1(x)$$

$$\varepsilon(x) = x^3 - (13x - 12) = x^3 - 13x + 12$$

$$f(x) = x^3$$

$$f'(x) = 3x^2$$

$$f''(x) = 6x$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Errores al calcular los polinomios interpolantes

Calculando el valor de épsilon:

$$\varepsilon(x) = (1/2)(x-a)(x-b)f''(\xi) \quad a < \xi < b$$

Sustituyendo valores:

$$x^3 - 13x + 12 = (1/2)(x-1)(x-3)6(\xi)$$

Despejando y evaluando en x=2: $x^3 - 13x + 12 = (1/2)(x-1)(x-3)6(\xi)$

$$\xi = \frac{(x^3 - 13x + 12)}{3(x-1)(x-3)} = \frac{(2^3 - 13(2) + 12)}{3(2-1)(2-3)} = 2$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Errores al calcular los polinomios interpolantes

El error máximo al utilizar un polinomio lineal puede aproximarse a:

$$\text{Max} \left| \varepsilon(x) \right|_{a < x < b} = \frac{h^2}{8} \left| f''(x_m) \right| \quad \text{Donde:} \quad h = b - a$$

$$\text{Max} \left| \varepsilon(x) \right|_{a < x < b} = \frac{(3-1)^2}{8} 6(2) = 6$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Errores al calcular los polinomios interpolantes

Para el caso de $n+1$ puntos, la formula para determinar el épsilon es:

$$\varepsilon(x_j) = f(x_j) - P(x_j) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \sum_{i=0}^{i=n, i \neq j} (x_j - x_i)$$

Para $a < \xi < b$ y

$P(x)$ =Polinomio Interpolante

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Estos métodos se aplican cuando:

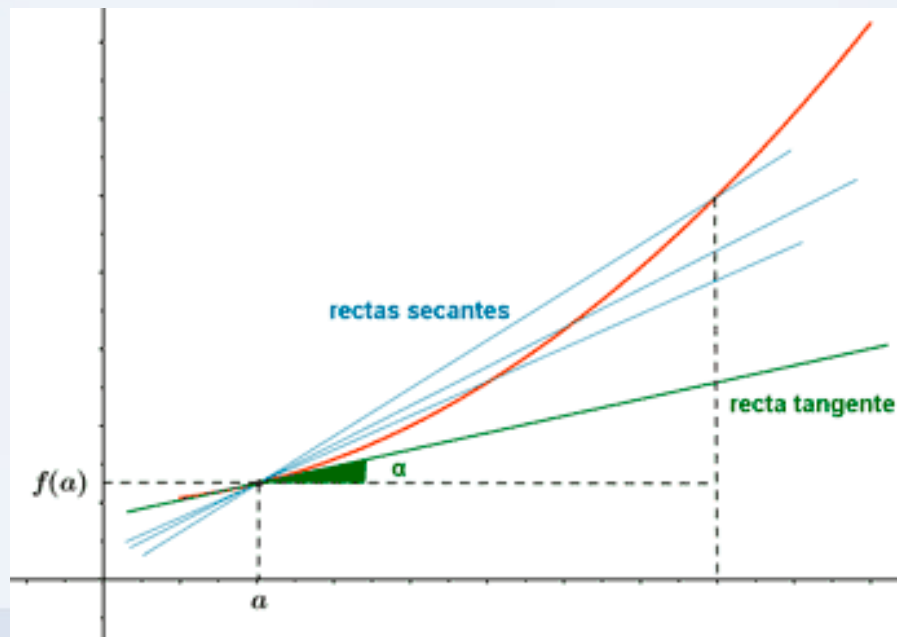
- ❖ La función a derivar es muy compleja.
- ❖ No se tiene la función original y solo se cuenta con datos equiespaciados con respecto a la abscisa, y con una separación entre ellos que tiende a cero.

Interpolación, derivación e integración numéricas

Diferencia progresiva, regresiva y central con separación constante

Definición de la derivada de una función (pendiente de la recta tangente a un punto)

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Diferencia progresiva, regresiva y central con separación constante

Diferencia progresiva:

Que representa la pendiente de la cuerda BC

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i + h) - f(x_i)}{h}$$

Diferencia regresiva:

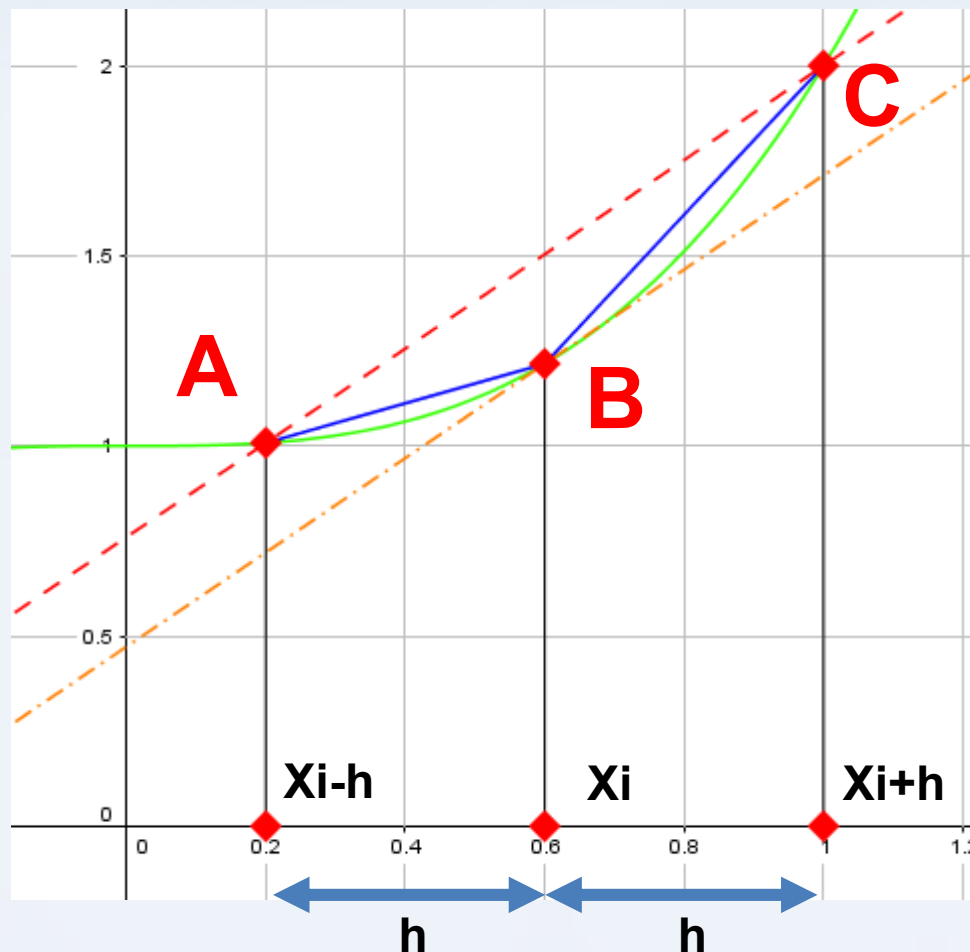
Que representa la pendiente de la cuerda AB

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_i + h)}{h}$$

Diferencia central:

Que representa la pendiente de la cuerda AC

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i + h) - f(x_i - h)}{2h}$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Por ejemplo: si se quisiera obtener la derivada de la siguiente función cuando $x=5$, por medio de la formula tendríamos:

$$y = \ln(x) \quad \longrightarrow \quad y' = \frac{1}{x}$$
$$\quad \quad \quad \downarrow$$
$$y' = \frac{1}{5} = 0.2$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Si quisiéramos aplicar un método numérico tendríamos que basarnos en la definición formal de la derivada, la cual nos servirá para poder calcular las tablas de diferencias hacia adelante, hacia atrás o central (estas tablas tendrán una pequeña modificación en la formula del cálculo de sus elementos de las utilizadas anteriormente).

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$



Si h es muy pequeña tenemos:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i + h) - f(x_i)}{h} = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h}$$



Diferencia hacia adelante

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica hacia atrás

Ejemplo: Calcular por medio de derivación numérica la derivada cuando $x=5$ de la siguiente función.

$$y = \ln(x)$$



Calculando puntos atrás
y hacia adelante del
punto de interés

x_k	$f(x_k)$
4.7	1.5476
4.8	1.5686
4.9	1.5892
5	1.6094
5.1	1.6292
5.2	1.6487
5.3	1.6677

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica hacia atrás

Creando la tabla de diferencias hacia atrás con $h=0.1$

x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
4.7	1.5476	XXX	XXX	XXX
4.8	1.5686	XXX	XXX	
4.9	1.5892	XXX		
5	1.6094			
5.1	1.6292			
5.2	1.6487			
5.3	1.6677			

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica hacia atrás

Creando la tabla de diferencias hacia atrás con $h=0.1$

x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
4.7	1.5476	0.2105	-0.04341	0.017542
4.8	1.5686	0.2062	-0.04166	
4.9	1.5892	0.2020		
5	1.6094			
5.1	1.6292			
5.2	1.6487			
5.3	1.6677			

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Si calculáramos con la formula el valor exacto de las 3 primeras derivadas de la función $f(x)$ y las comparamos con los valores obtenidos por el método numérico tendríamos:

$$y'(5) = \frac{1}{x} = \frac{1}{5} = 0.2 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.2 - 0.2020}{0.2} \right| (100) = 1.01354 \%$$

$$y''(5) = \frac{-1}{x^2} = \frac{-1}{(5)^2} = \frac{-1}{25} \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{(-0.04) - (-0.04166)}{0.04} \right| (100) = 4.14497 \%$$

$$y' = \frac{2}{x^3} = \frac{2}{5^3} = \frac{2}{125} \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.016 - 0.017542}{0.016} \right| (100) = 9.63819 \%$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica hacia adelante

Calcular la derivada empleando las diferencias hacia adelante

x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
4.7	1.5476			
4.8	1.5686			
4.9	1.5892			
5	1.6094			
5.1	1.6292	xxx		
5.2	1.6487	xxx	xxx	
5.3	1.6677	xxx	xxx	xxx

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica hacia adelante

Creando la tabla de diferencias hacia atrás con $h=0.1$

x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
4.7	1.5476			
4.8	1.5686			
4.9	1.5892			
5	1.6094			
5.1	1.6292	0.198026		
5.2	1.6487	0.194181	-0.03845	
5.3	1.6677	0.190482	-0.03699	0.014651

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Calculando el error para las diferencia hacia adelante

$$y'(5) = 0.2 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.2 - 0.198026}{0.2} \right| (100) = 0.986864 \%$$

$$y''(5) = \frac{-1}{25} = -0.04 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{(-0.04) - (-0.03845)}{0.04} \right| (100) = 3.86464 \%$$

$$y' = \frac{2}{125} = 0.016 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.016 - 0.014651}{0.016} \right| (100) = 8.434046 \%$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Comparando los errores con los dos métodos:

	Hacia atrás %	Hacia adelante %
$F'(x)$	1.01354	0.986864
$F''(x)$	4.14497	3.86464
$F'''(x)$	9.63819	8.434046

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Algunos libros presentan formulas para primera, segunda y tercera derivada, pero más que formulas son en realidad los elementos de la tabla de diferencias hacia adelante o hacia atrás:

Primera derivada por diferencias hacia atrás :

x_k	$f(x_k)$	Df_k
x_{i-2}	$f(x_{i-2})$	
x_{i-1}	$f(x_{i-1})$	$D(x_i) = (f(x_i) - f(x_{i-1})) / h$
x_i	$f(x_i)$	



$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{2h}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Segunda derivada por diferencias hacia atrás :

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1}) + f(x_{i-2}))}{h^2}$$

x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k
x_{i-2}	$f(x_{i-2})$	$D(x_{i-1}) = (f(x_{i-1}) - f(x_{i-2})) / h$	$D^2(x_i) = (D(x_i) - D(x_{i-1})) / h$
x_{i-1}	$f(x_{i-1})$	$D(x_i) = (f(x_i) - f(x_{i-1})) / h$	
x_i	$f(x_i)$		

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Segunda derivada por diferencias hacia atrás :

$$D^2(x_i) = \frac{D(x_i) - D(x_{i-1}))}{h} = \frac{\frac{f(x_i) - f(x_{i-1}))}{h} - \frac{f(x_{i-1}) - f(x_{i-2}))}{h}}{h}$$

$$D^2(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})) - f(x_{i-1}) + f(x_{i-2}))}{h^2} = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1})) + f(x_{i-2}))}{h^2}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Primeras 3 derivadas por diferencias hacia atrás :

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h}$$

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1}) + f(x_{i-2}))}{h^2}$$

$$f'''(x_i) = \frac{f(x_i) - 3f(x_{i-1}) + 3f(x_{i-2}) - f(x_{i-3}))}{h^3}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica central

	x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
F_{-3}	4.7	1.5476			
F_{-2}	4.8	1.5686	$(f_{-1} - f_{-3}) / 2h$		
F_{-1}	4.9	1.5892	$(f_0 - f_{-2}) / 2h$	$(D_0 - D_{-2}) / 2h$	
F_0	5	1.6094	$(f_1 - f_{-1}) / 2h$	$(D_1 - D_{-1}) / 2h$	$(D_1^2 - D_{-1}^2) / 2h$
F_1	5.1	1.6292	$(f_2 - f_0) / 2h$	$(D_2 - D_0) / 2h$	
F_2	5.2	1.6487	$(f_3 - f_1) / 2h$		
F_3	5.3	1.6677			

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica central

Creando la tabla para $h=0.1$

	x_k	$f(x_k)$	Df_k	D^2f_k	D^3f_k
F_{-3}	4.7	1.5476			
F_{-2}	4.8	1.5686	0.208		
F_{-1}	4.9	1.5892	0.204	-0.0400	
F_0	5	1.6094	→ 0.200	→ -0.0375	→ 0.0125
F_1	5.1	1.6292	0.1965	-0.0375	
F_2	5.2	1.6487	0.1925		
F_3	5.3	1.6677			

Interpolación, derivación e integración numéricas

Derivación numérica

Calculando el error para las diferencia central

$$y'(5) = 0.2 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.2 - 0.2}{0.2} \right| (100) = 0 \%$$

$$y''(5) = \frac{-1}{25} = -0.04 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{(-0.04) - (-0.0375)}{0.04} \right| (100) = 6.25 \%$$

$$y' = \frac{2}{125} = 0.016 \quad \Rightarrow \quad ERP = \left| \frac{0.016 - 0.0125}{0.016} \right| (100) = 21.875 \%$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Extrapolación de Richardson

Para disminuir los errores de la derivación numérica Richardson creo un método que se base en los datos obtenidos en la derivación numérica básica. Este método obtiene por así decirlo un promedio de ellas.

$D(h_o)$ \Rightarrow Derivada numérica para una separación h_o

$D(h_o / 2)$ \Rightarrow Derivada numérica para una separación $h_o/2$

$$f'(x) \approx D(h_{o/2}) + \left(\frac{D(h_{o/2}) - D(h_o)}{3} \right) \approx \frac{4}{3} D(h_{o/2}) - \frac{1}{3} D(h_o)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Extrapolación de Richardson

Ejemplo: Calcular la primera derivada de la función $f(x)$ en $x=0.35$, utilizando diferencias centradas y el método de extrapolación de Richardson con separaciones de $h_0=0.25$ y $h_0/2=0.125$.

$$f(x) = 5xe^{-2x}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Extrapolación de Richardson

Para los datos del problema tenemos:

$$f(x) = 5xe^{-2x}$$

$$f'(x) = 5e^{-2x} - 10xe^{-2x}$$

$$f'(0.35) = 0.7449 \quad \longrightarrow \quad \text{Valor real de la derivada}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Extrapolación de Richardson

Calculando las derivadas para las dos separaciones y aplicando la interpolación de Richardson:

$$D(x = 0.35)_{h=0.25} = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} = \frac{f(0.6) - f(0.1)}{0.25 * 2} = 0.9884$$

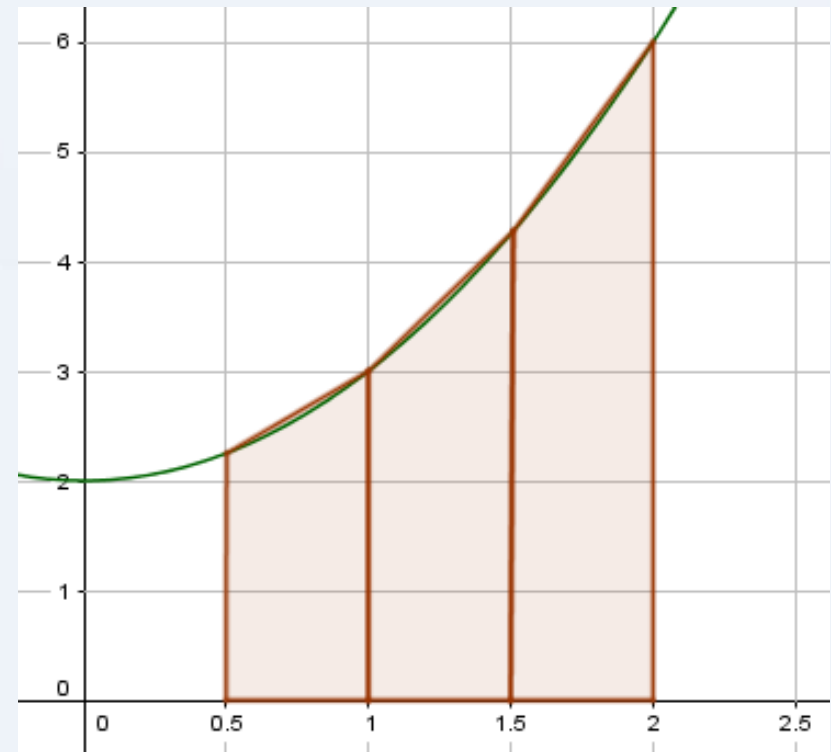
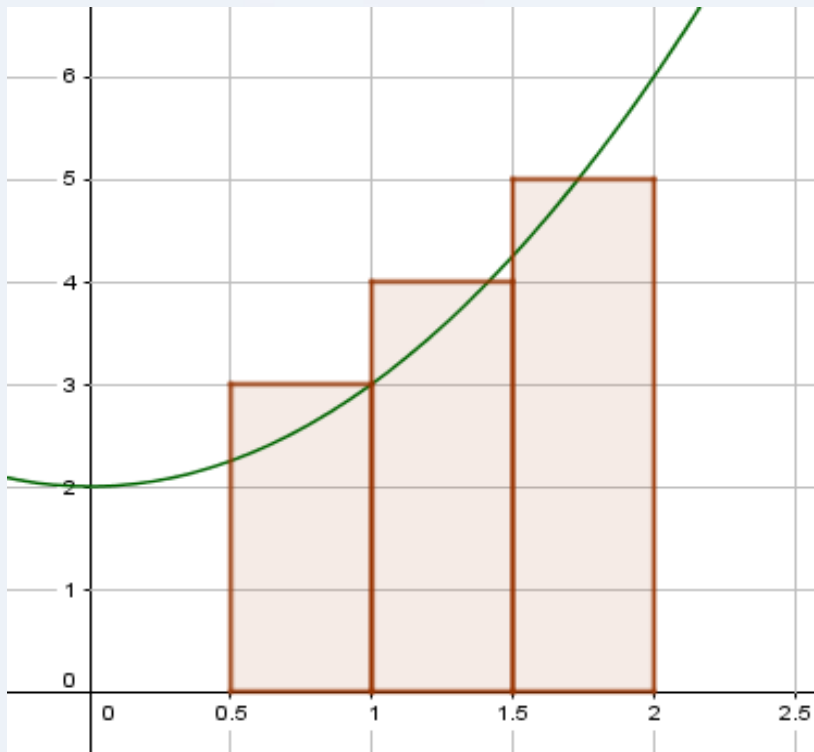
$$D(x = 0.35)_{h=0.125} = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} = \frac{f(0.45) - f(0.25)}{0.125 * 2} = 0.8047$$

$$f'(x) \approx \frac{4}{3} D(0.8047) - \frac{1}{3} D(0.9884) = 0.7435$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica

La integración de manera geométrica se define como el área bajo la curva. La cual la podemos calcular de manera aproximada apoyándonos en figuras geométricas conocidas como rectángulos, trapecios y parábolas.



Interpolación, derivación e integración numéricas

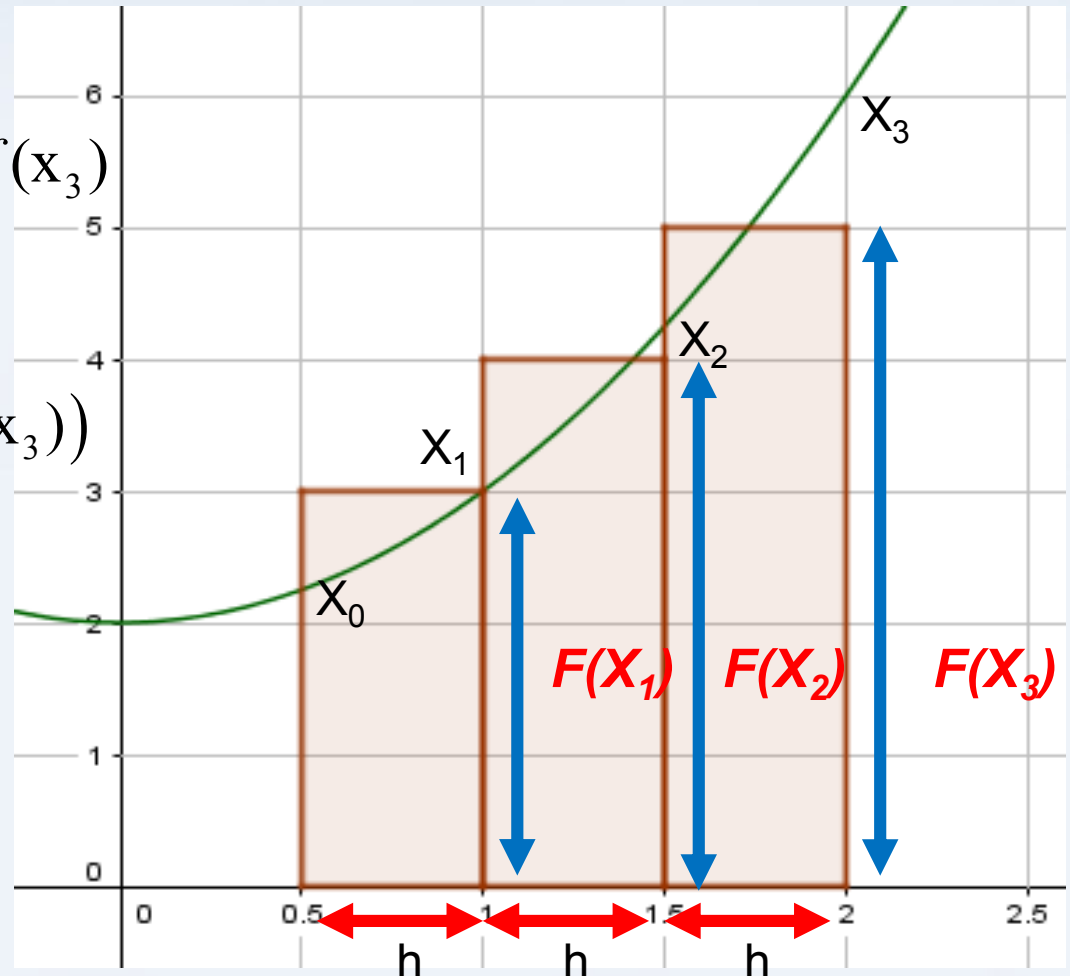
Integración Numérica

Si utilizamos rectángulos:

$$f'(x) \approx hf(x_1) + hf(x_2) + hf(x_3)$$

$$f'(x) \approx h(f(x_1) + f(x_2) + f(x_3))$$

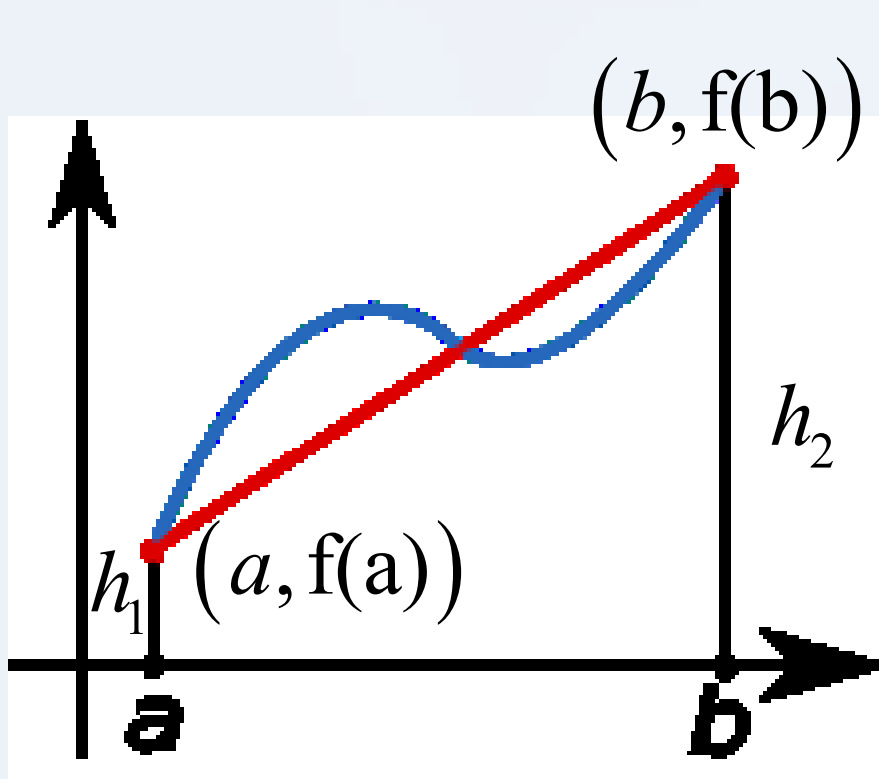
$$f'(x) \approx h \sum_{i=1}^n f(x_i)$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio simple

Si utilizamos el trapecio que nos da una aproximación más cercana a la real y calculando el área de esa figura.



$$A = (b - a) \left(\frac{h_1 + h_2}{2} \right)$$

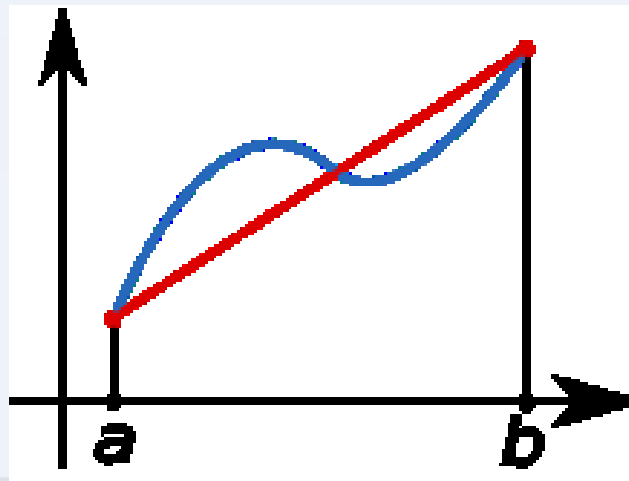
$$A = (b - a) \left(\frac{f(a) + f(b)}{2} \right)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio simple

Si consideramos un solo trapecio para toda el intervalo de análisis, y además que la integral es igual al área bajo la curva, tenemos

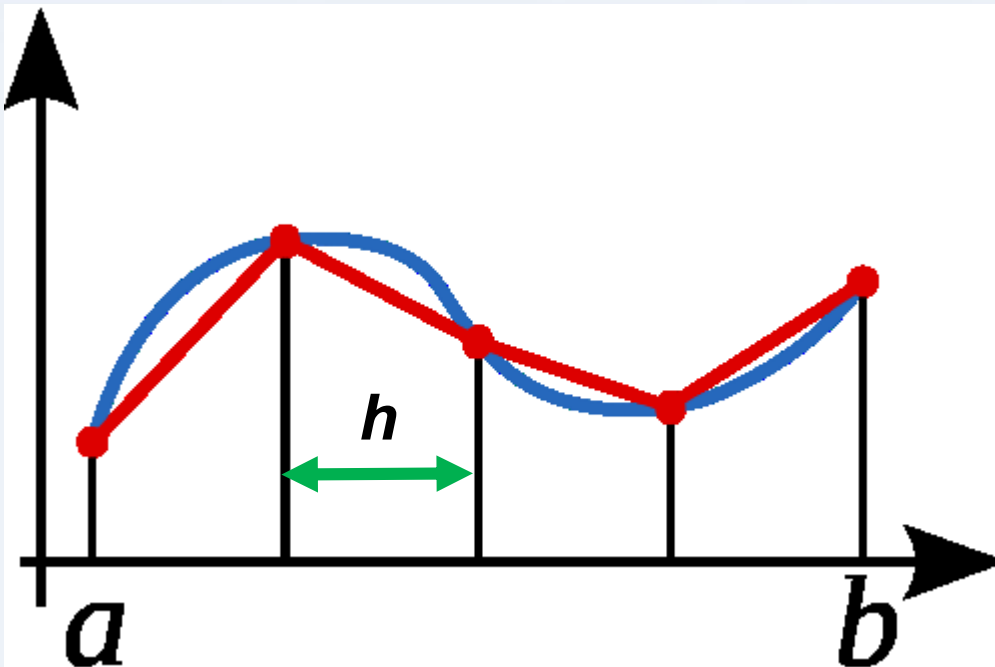
$$A = \int_a^b f(x) dx \approx (b - a) \frac{f(a) + f(b)}{2}$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Si quisiéramos obtener la integral pero utilizando más divisiones, tendríamos:

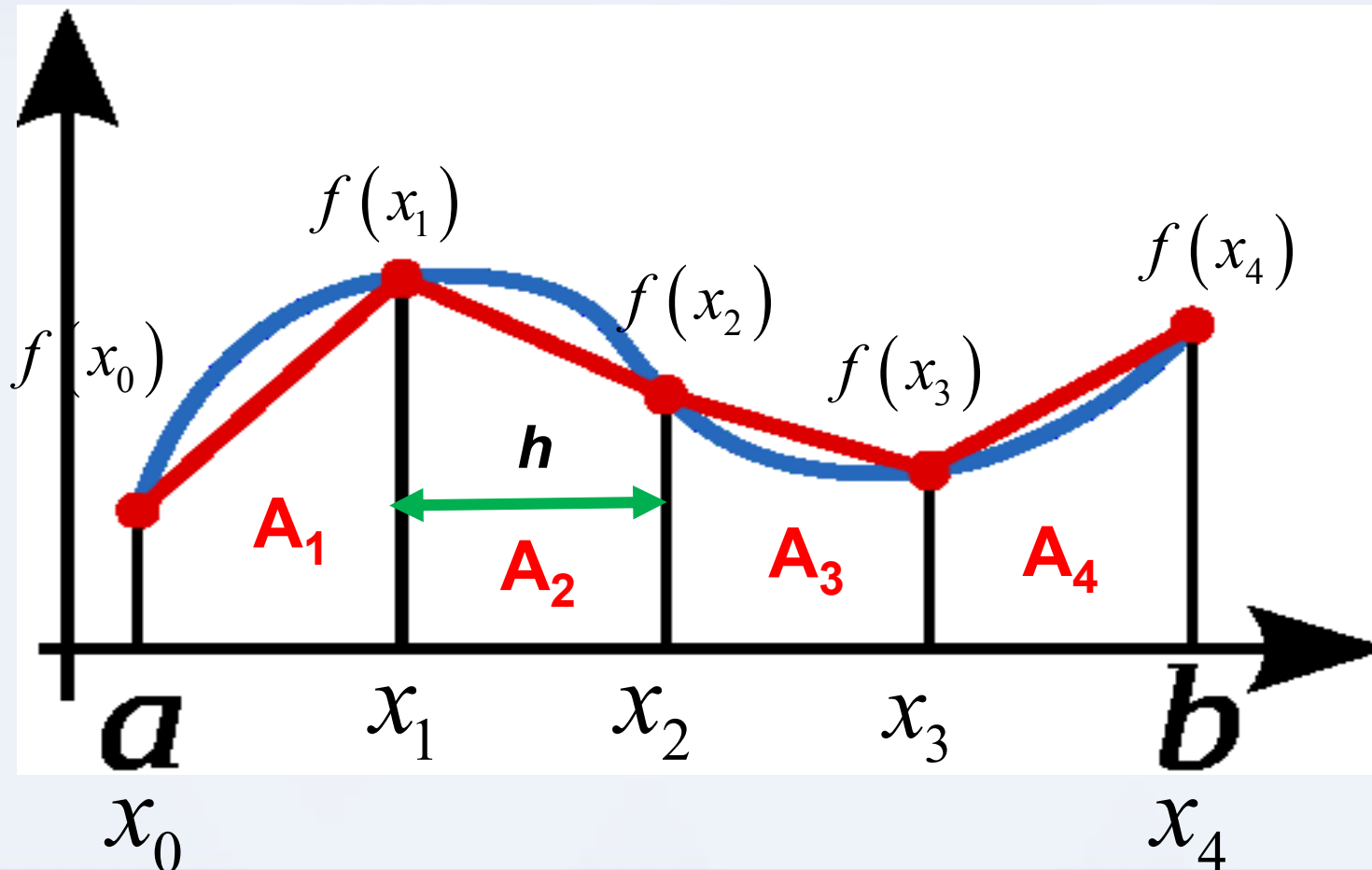


$$h = \Delta x = \frac{b - a}{n}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Los datos que tendríamos serian:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio simple

El área para la función anterior con 4 divisiones seria:

$$A = \int_a^b f(x)dx \approx A_1 + A_2 + A_3 + A_4$$

$$A \approx h \left(\frac{f(x_0) + f(x_1)}{2} \right) + h \left(\frac{f(x_1) + f(x_2)}{2} \right) + h \left(\frac{f(x_2) + f(x_3)}{2} \right) + h \left(\frac{f(x_3) + f(x_4)}{2} \right)$$

Factorizando:

$$A \approx \frac{h}{2} (f(x_0) + f(x_1) + f(x_1) + f(x_2) + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1}) + f(x_n))$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio simple

Agrupando términos:

$$A \approx \frac{h}{2} \left(f(x_0) + 2f(x_1) + 2f(x_2) + 2f(x_3) + \dots + 2f(x_{n-1}) + f(x_n) \right)$$

$$A \approx h \left(\frac{f(x_0)}{2} + f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1}) + \frac{f(x_n)}{2} \right)$$

$$A \approx h \left(\frac{f(x_0) + f(x_n)}{2} \right) + h \left(f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1}) \right)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio simple

Factorizando y acomodando elementos tenemos:

$$A \approx \int_a^b f(x)dx \approx h \left(\frac{f(x_0) + f(x_n)}{2} \right) + h \left(f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1}) \right)$$

$$\begin{array}{ll} \text{Si} & f(x_0) = f(a) \\ & f(x_n) = f(b) \end{array} \quad \text{Y} \quad \begin{array}{l} f(x_1) = f(a + 1 * h) \\ f(x_2) = f(a + 2 * h) \end{array}$$



$$A \approx \int_a^b f(x)dx \approx h \left(\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{k=1}^{n-1} f(a + kh) \right)$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

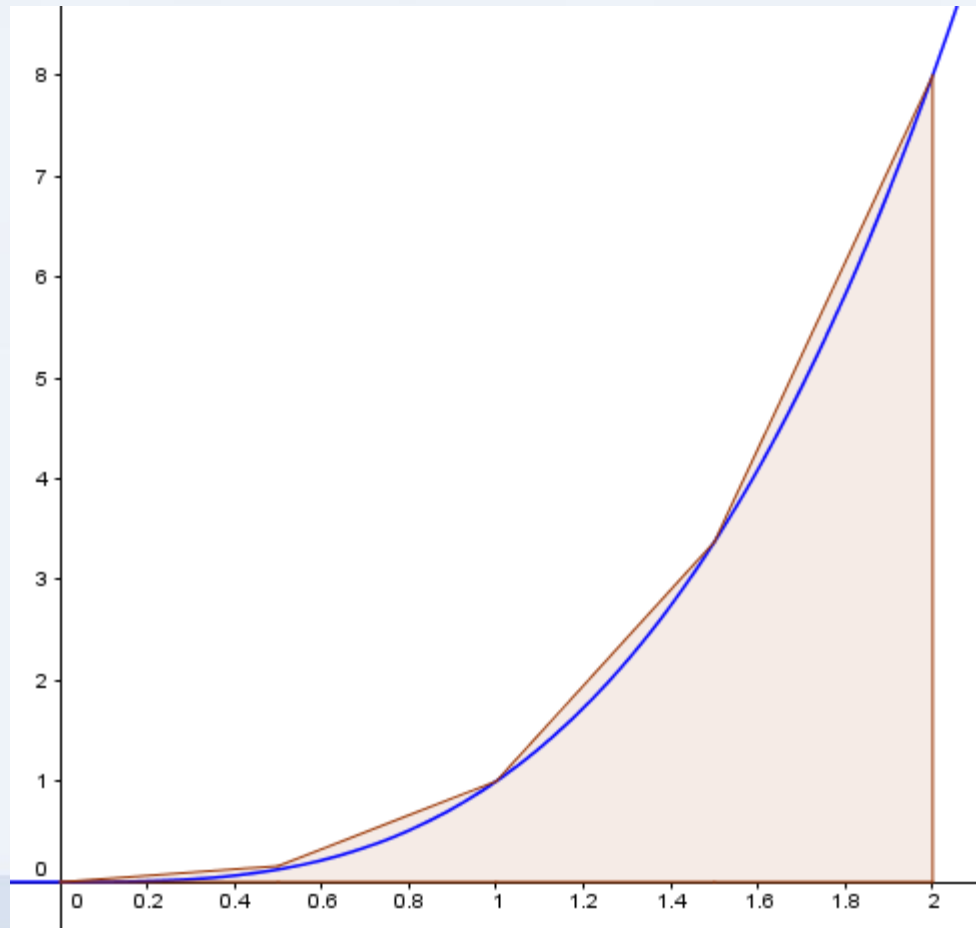
Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Ejemplo calcular por el método del trapecio el valor de la siguiente integral para $n=4$:

$$f(x) = x^3$$

La integral real vale:

$$A = \int_0^2 x^3 dx = 4$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Aplicando la formula:

$$h = \frac{2-0}{4} = 0.5$$

$$A \approx \int_0^2 f(x)dx \approx \frac{1}{2} \left(\frac{f(0) + f(2)}{2} + f\left(\frac{1}{2}\right) + f\left(\frac{2}{2}\right) + f\left(\frac{3}{2}\right) \right)$$

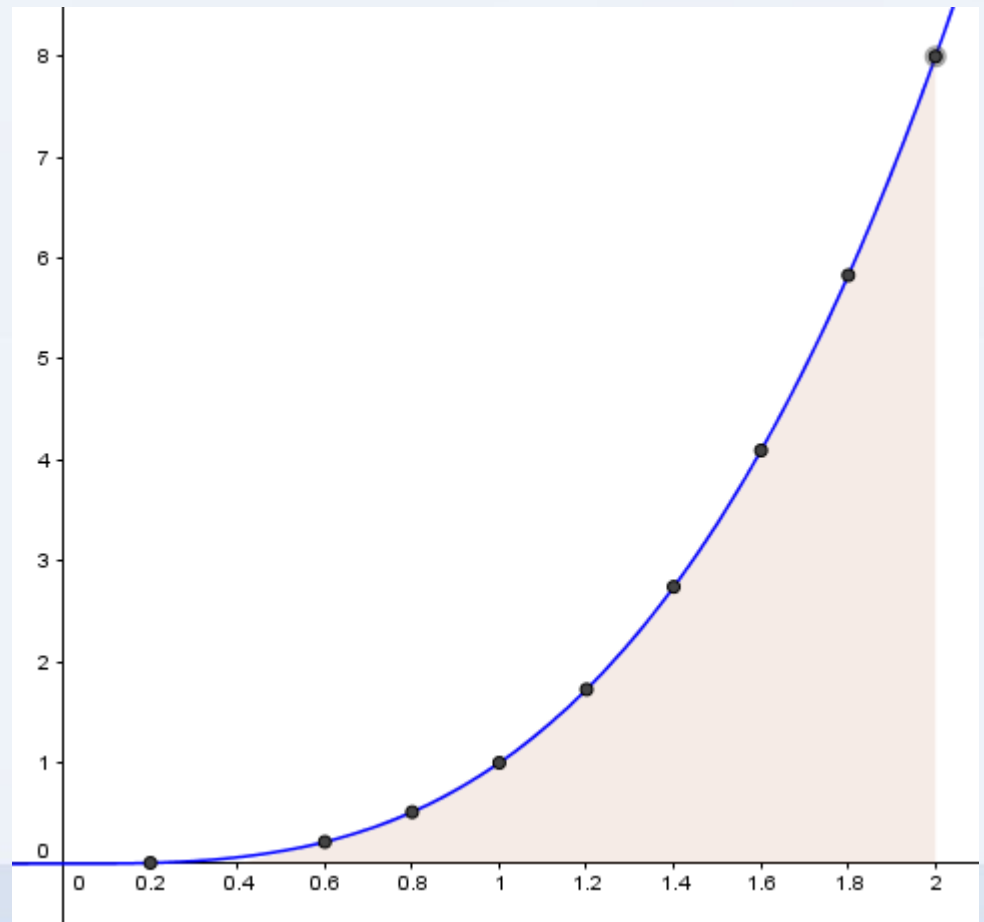
$$A \approx \int_0^2 f(x)dx \approx \frac{1}{2} \left(\frac{0+8}{2} + \left(\frac{1}{8}\right) + f\left(\frac{8}{8}\right) + \left(\frac{27}{8}\right) \right) = \frac{68}{16} = 4.25$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Ejemplo Demostrar que si aumentamos $n=10$ la integral de la función calculada en el ejercicio anterior tiene un valor:

$$A_{n=10} \approx \int_0^2 x^3 dx = 4.04$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Regla del trapecio Compuesta

Tarea:

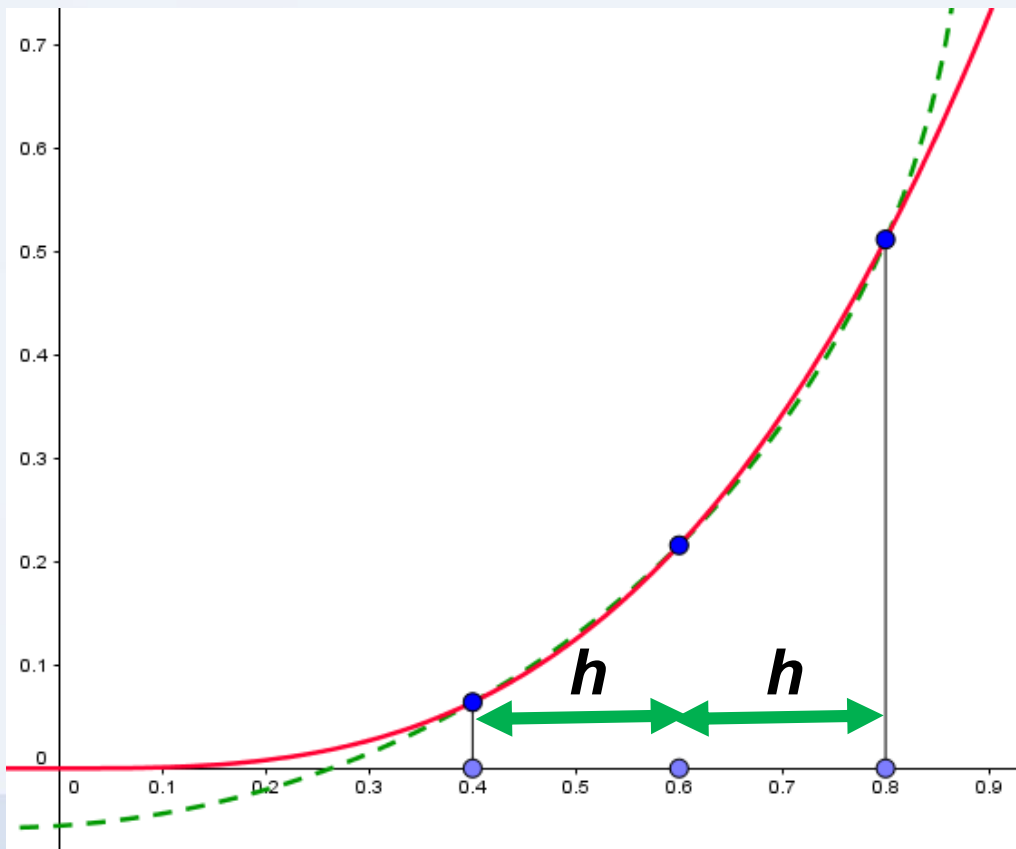
Para que valor de n la integral tiene un error de 0.001

$$A_{n=?} \approx \int_0^2 x^3 dx = 4.001$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson

Este método en lugar de tomar un trapecio para calcular el área bajo la curva utiliza una parábola que pasa por 3 puntos.



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson

Sean los puntos pertenecientes a la función $f(x)$ y por donde se quiere pasar la parábola.

$$\begin{array}{l} (x_0, f(x_0)) \\ (x_1, f(x_1)) \\ (x_2, f(x_2)) \end{array} \quad \longrightarrow \quad y = ax^2 + bx + c$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson

Como esos puntos pertenecen a las dos funciones, podemos sustituir sus valores y obtener un sistema de 3x3 con incógnitas a , b y c que posteriormente podemos reducir a uno de 2x2.

$$f(x_0) = a(x_0)^2 + b(x_0) + c$$

$$f(x_1) = a(x_1)^2 + b(x_1) + c$$

$$f(x_2) = a(x_2)^2 + b(x_2) + c$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson

Sustituyendo valores y reduciendo tenemos:

$$f(x_0) = a(x_0)^2 + b(x_0) + c$$

$$f(x_1) = a(x_0 + h)^2 + b(x_0 + h) + c$$

$$f(x_2) = a(x_0 + 2h)^2 + b(x_0 + 2h) + c$$



$$f(x_1) = f(x_0) + 2ahx_0 + ah^2 + bh$$

$$f(x_2) = f(x_0) + 4ahx_0 + 4ah^2 + 2bh$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson

Si se despejan los siguientes términos:

$$a = \frac{f(x_2) - 2f(x_1) + f(x_0)}{2h^2}$$

$$2ax_0 + b = \frac{4f(x_1) - 3f(x_0) - f(x_2)}{2h}$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 Simple

Sustituyendo la curva por la porción de la parábola:

$$A = \int_{x_0}^{x_0+2h} (ax^2 + bx + c) dx = a \left(\frac{6x_0^2 + 12x_0h + 8h^3}{3} \right) + b \left(\frac{4x_0h + 4h^2}{2} \right) + c(2h)$$

$$A \Big|_{x_0}^{x_0+2h} = 2h(ax_0 + bx_0 + c) + 2(2x_0 + b)h^2 + \frac{8}{3}ah^3$$

$$A \Big|_{x_0}^{x_0+2h} = \frac{h}{3} (f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)) \quad \longrightarrow \quad \text{Para un intervalo de } x_0 \text{ a } x_2$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

En general el área para n divisiones esta dada por la ecuación:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} (f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)) + \\ \frac{h}{3} (f(x_2) + 4f(x_3) + f(x_4)) + \dots + \\ \frac{h}{3} (f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(x_n))$$

Si se agrupan términos tendríamos:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} (f(x_0) + f(x_n)) + 4(f(x_1) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1})) + 2(f(x_2) + 4f(x_4) + \dots + f(x_{n-2}))$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Finalmente tendríamos:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left(f(x_0) + f(x_n) + 4 \sum_{i=1}^{n/2} f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{n/2-1} f(x_{2i}) \right)$$

Impares *Pares*

↓ ↓

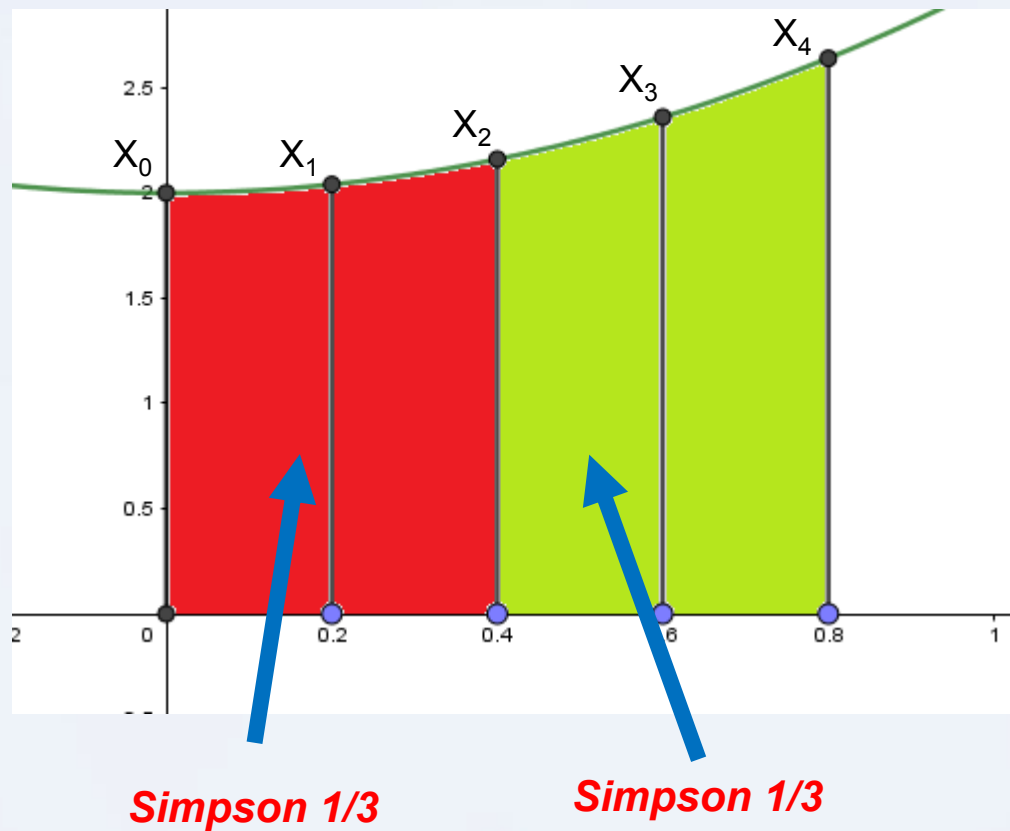
$$h = (b - a) / n$$

Nota: La regla 1/3 de Simpson requiere contar 3,5,7.... Puntos (que es equivalente a n pares), en caso de que se tengan un numero diferente deberá combinarse con otra técnica.

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Finalmente tendríamos:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

En caso de solo se tengan 3 puntos, se puede obtener lo que se conoce como Simpson 1/3 simple:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} (f(x_0) + f(x_2) + 4f(x_1))$$



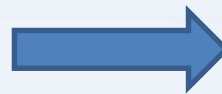
$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{(b-a)}{6} (f(a) + 4f(x_{medio}) + f(b))$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Ejemplo calcular por el método Simpson 1/3 calcular el valor de la integral para la función $f(x)$ en el intervalo $a=0$, $b=2$ y $n=4$:

$$f(x) = x^3$$



Real:

$$\int x^3 dx = \frac{x^4}{4} + c$$

$$\int_0^2 x^3 dx = \frac{(2)^4}{4} - \frac{(0)^4}{4} = \frac{16}{4} = 4$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

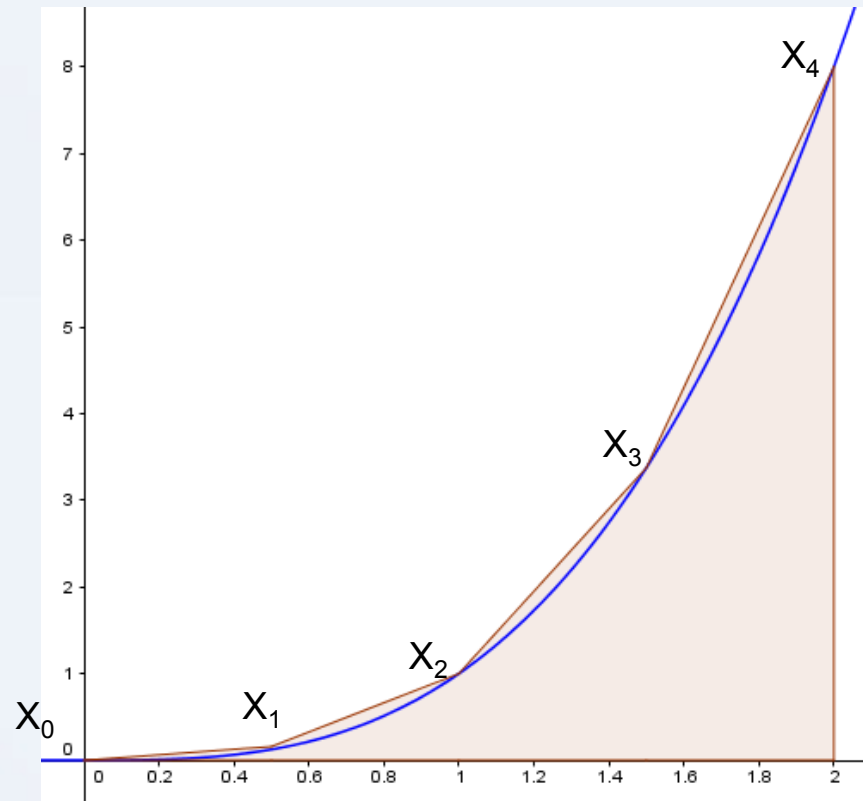
Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

La tabla que define los puntos para la aplicación del Simpson 1/3 es:

	x	F(x)
X_0	0	0
X_1	0.5	$1/8$
X_2	1.0	1
X_3	1.5	$27/8$
X_4	2.0	8

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-0}{4} = \frac{1}{2}$$

Puntos= n+1



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Aplicando la formula tenemos:

$$\int_0^2 x^3 dx \approx \frac{h}{3} \left((f(x_0) + f(x_4)) + 4(f(x_1) + f(x_3)) + 2f(x_2) \right)$$

Sustituyendo términos:

$$\int_0^2 x^3 dx \approx \frac{1/2}{3} \left((0 + 8) + 4(1/8 + 27/8) + 2(1) \right) = \frac{1}{6} (8 + 14 + 2) = \frac{24}{6} = 4$$

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

TAREA:

Calcular el valor aproximado de la integral

$$\int_0^1 \frac{x \, dx}{(x+1)(x+2)}$$

utilizando la regla de Simpson compuesta con $n = 8$.

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 3/8 compuesta

Si en lugar de utilizar un polinomio de grado 2, utilizáramos uno de grado 3, podemos obtener de manera similar al procedimiento utilizado para Simpson 1/3, la regla de Simpson 3/8:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{3h}{8} \left(f(x_0) + f(x_n) + 3 \sum_{i=1,4,7,\dots}^{n-2} f(x_i) + 3 \sum_{i=2,5,8,\dots}^{n-1} f(x_i) + 2 \sum_{i=3,6,9,\dots}^{n-3} f(x_i) \right)$$

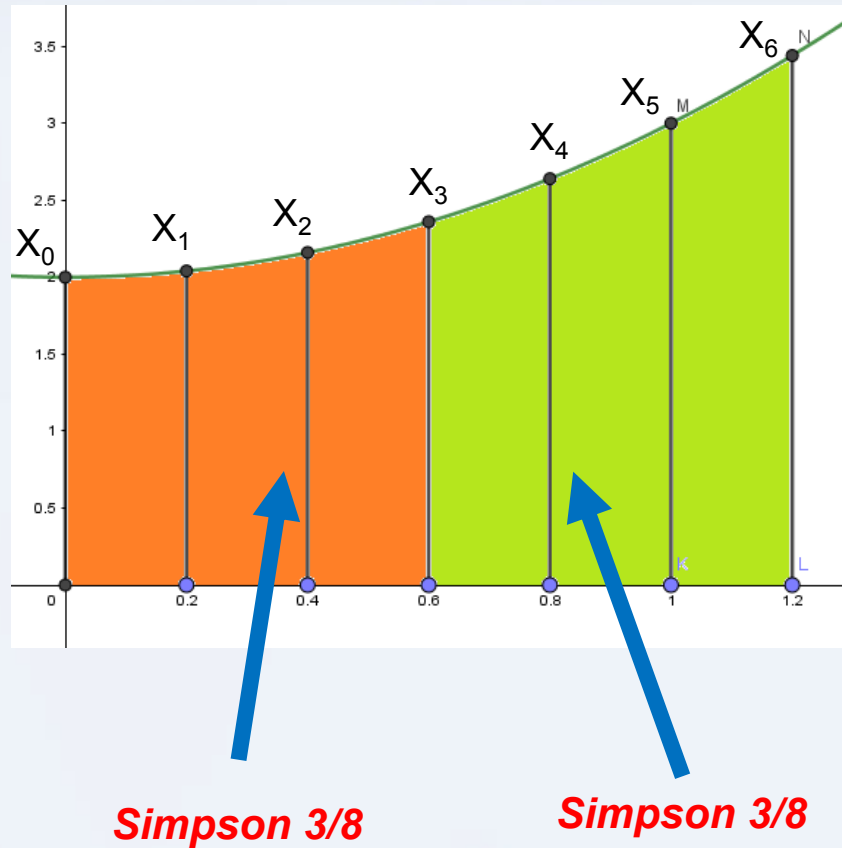
$$h = (b - a) / n$$

Nota: La regla 3/8 de Simpson requiere contar 4,7,11.... puntos, en caso de que se tengan un numero diferente deberá combinarse con otra técnica.

Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Finalmente tendríamos:



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

Ejemplo calcular por el método Simpson 3/8 calcular el valor de la integral para la función $f(x)$ en el intervalo $a=0$, $b=2$ y $n=8$:

$$f(x) = x^3$$

$$\text{Puntos} = n+1$$

$$\text{Puntos} = 8+1=9$$

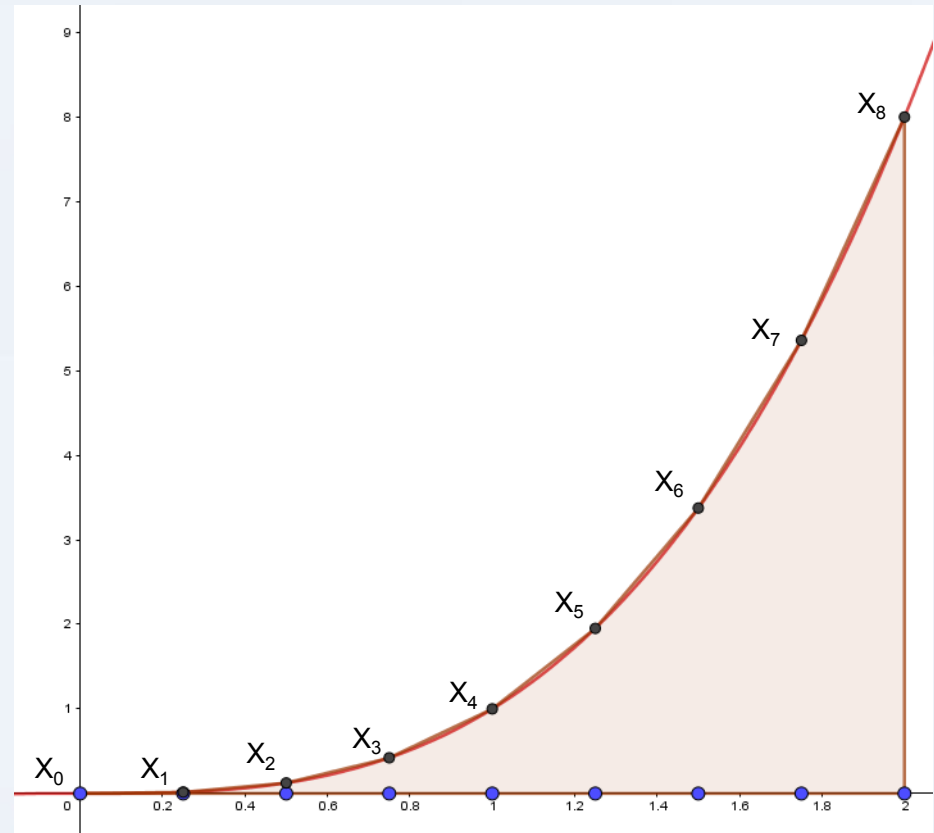
Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson 1/3 compuesta

La tabla que define los puntos para la aplicación del Simpson 1/3 es:

	x	F(x)
X_0	0	0
X_1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{64}$
X_2	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{8}$
X_3	$\frac{3}{4}$	$\frac{27}{64}$
X_4	1	1
X_5	$\frac{5}{4}$	$\frac{125}{64}$
X_6	$\frac{3}{2}$	$\frac{27}{8}$
X_7	$\frac{7}{4}$	$\frac{343}{64}$
X_8	2.0	8

$$h = \frac{b-a}{n} = \frac{2-0}{8} = \frac{1}{4}$$



Interpolación, derivación e integración numéricas

Integración Numérica – Simpson combinado

En ocasiones no se cuenta con el número exacto de intervalos para poder aplicar solamente un método, sino que debe realizarse una combinación de técnicas de Simpson 1/3 y Simpson 3/8.

