

## Problema 6

Con base en las proyecciones proporcionadas, dibuje la proyección faltante, así como el isométrico del cuerpo a la misma escala de éste.

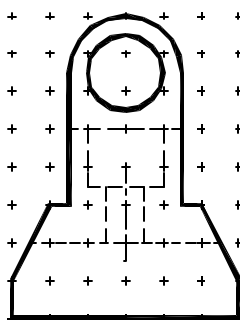
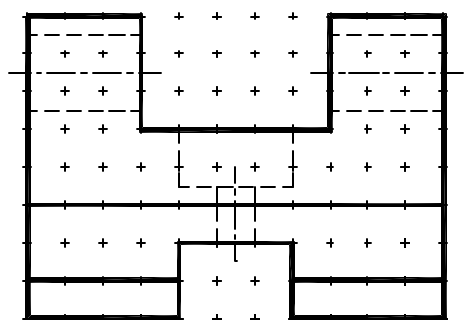
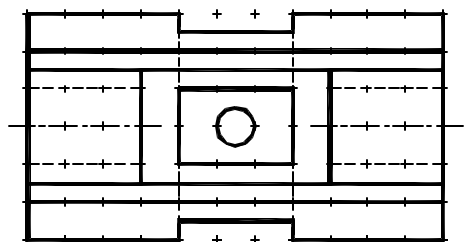
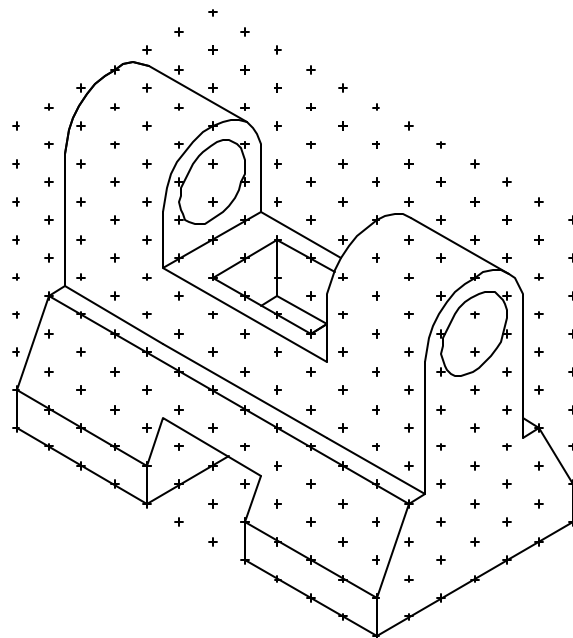


Lámina:

Escala 1:1

Fecha:

Acotaciones:

Grupo:

