

Superficies Ver 1.0

Ing. José Francisco Salgado Rodríguez

Instrucciones para la ejecución:

1. Tener una cámara Web instalada en la PC.
2. Descomprimir el archivo "SuperficiesVer1.zip", ya sea en una memoria USB o en el disco duro.
3. Imprimir los patrones del archivo "patrones.pdf".
4. Dentro de la carpeta "SuperficiesVer1", ejecutar el archivo "simpleVRML.exe".
5. Mostrar el patrón frente a la cámara.

Cambiar la orientacion de las superficies:

1. Dentro de la carpeta de "SuperficiesVer1", seleccionara la carpeta "Data".
2. Dentro de la carpeta "Data" seleccionar el archivo "object_data_vrml"
3. Abrir el archivo "object_data_vrml" con wordpad.
4. Modificar el código, como se muestra a continuación

Código original

```
#pattern 2
```

```
VRML    Wrl/elipsoideY.dat
```

```
Data/elipsoide.pat
```

```
80.0
```

```
0.0 0.0
```

Código modificado

```
#pattern 2
```

```
VRML    Wrl/elipsoideZ.dat
```

```
Data/elipsoide.pat
```

```
80.0
```

```
0.0 0.0
```

Nota: Únicamente se cambia la letra del eje sobre el cual se quiere orientar a la superficie (elipsoideY.dat se cambió por elipsoideZ.dat).